



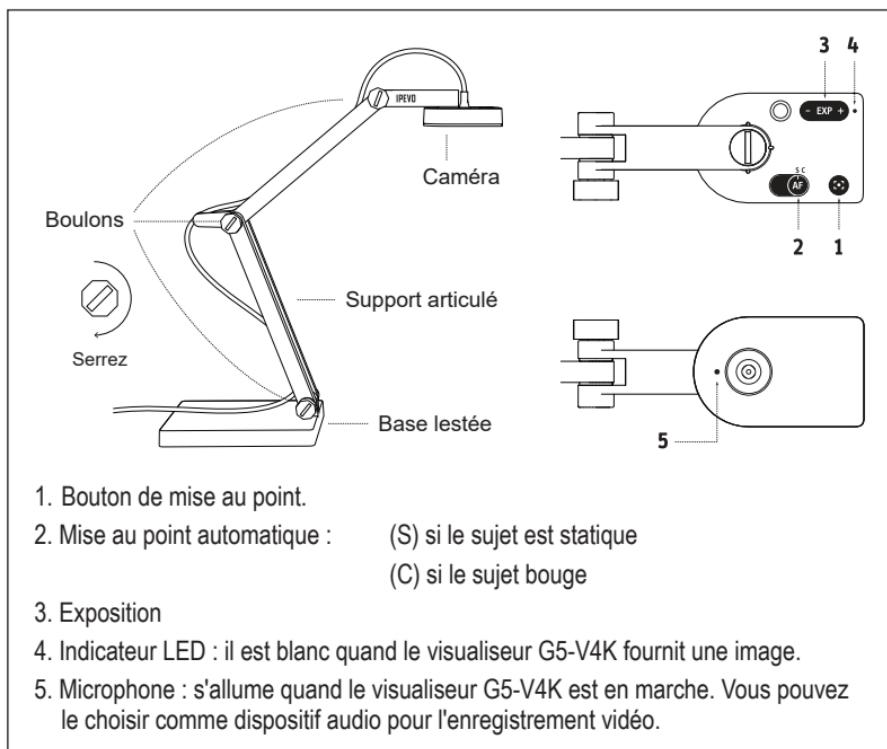
Guide de démarrage rapide

Visualiseur
G5-V4K

Le visualiseur G5-V4K

Le visualiseur G5-V4K est constitué de trois parties :

- une caméra
 - > 8 mégapixels
 - > tête de caméra pivotante pour une orientation personnalisée
- un support polyvalent
 - > articulations multiples : réglage facile et rapide (serrage des boulons à l'aide d'une pièce de monnaie)
- une base lestée
 - > une base stable pour la caméra.





Le logiciel *Visualizer*

Compatible avec de nombreux systèmes d'exploitation (PC, MAC, Chrome), le logiciel *Visualizer* permet de capturer facilement des images ou de réaliser des vidéos. De nombreux outils (zoom, rotation, miroir, filtres vidéo) sont disponibles. Vous pouvez aussi lire un QR code ou bénéficier des possibilités *Text to speech* (lecture automatique d'un texte scanné, avec synthèse de la parole).

Installation du logiciel *Visualizer*

Insérez le cd-rom et suivez les instructions. Si vous n'avez pas de lecteur de CD, téléchargez le logiciel *Visualizer* à : www.generation5.fr/visualiseurs/

Description des icônes

Exercices

J'approfondis

Exercices

J'approfondis

1

51 Le polygone ABCD représente la pièce de 10 m sur 8 m d'un bureau. Le segment (AU) représente une base vitrée donnant sur le balcon.

52 Zig-Zag

Sur la figure ci-dessous :

- a. les droites (AB) et (CD) sont (S)
- b. un point de (AB)
- c. un point de (CD) tel que $\widehat{BRS} = 20^\circ$
- d. un point de (EF) tel que $\widehat{PSF} = 57^\circ$.

Calcule la mesure de l'angle STF.

53 TICE Géométrie Dynamique

a. Place trois points A, B et C non alignés.

b. Trace deux droites (AB) et (AC).

c. Trace la droite parallèle à (BC) passant par C puis la droite parallèle à (BC) passant par A.

d. De quel point d'intersection de ces deux droites.

e. Quelle est la nature du quadrilatère ABCD ?

f. Trace le triangle ABC.

g. Affiche les mesures des angles du quadrilatère ABCD.

h. Que peut-on conjecturer concernant la somme des angles du quadrilatère ABCD ?

La réponse est démontrée à l'exercice 54.

54 ABCD est un parallélogramme. Les points D, A et E sont alignés.

55 COUP représente le plateau rectangular d'un billard. La ligne brisée DJF représente la trajectoire d'une balle qui part de D, rebondit sur la balle au départ du coup et se retrouve à F après avoir rebondi sur la balle au départ du coup. L'impact de la balle sur la balle au départ du coup est marqué par le point G. De même, (J) est la trajectoire de DJ. De même, (J) est la trajectoire de GF.

56 Reproduis le triangle en vraie grandeur.

a. Place le point E sur le segment (AC) tel que $EC = 6$ cm. Calcule AE.

b. Trace le triangle de sommet (EC).

57 TRUD est un trapèze de bases (RUI) et (TC), tel que $RT = RU$.

Prouve que (TU) est la bissectrice de l'angle RTU.

58 Sur cette figure, (AD) est la bissectrice $\widehat{EAC} = 120^\circ$.

a. Place le point E sur le segment (AC) tel que $EC = 6$ cm. Calcule AE.

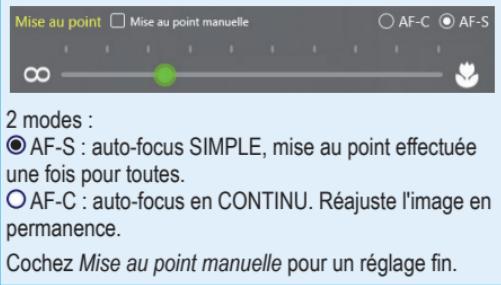
b. Trace le triangle de sommet (EC).

2

3

Icônes ①

-  Sélection du visualiseur (plusieurs visualiseurs peuvent être branchés sur différents ports USB)
-  Zoom : jusqu'à 12 fois
-  Rotation + effet miroir : rotation jusqu'à 360°, symétrie verticale et horizontale
-  Résolution ou ratio
-  Exposition
-  Balance des blancs
-  Mise au point de l'image
-  Filtres vidéo disponibles
-  Réglages, paramètres
-  Nouvelle fenêtre



Icônes ②

Par défaut, l'icône *Capture d'image*  est affichée seule en bas au milieu de l'écran. En cliquant dessus, vous sauvegardez l'image au format JPEG.

Vous pouvez programmer une sauvegarde automatique, par exemple toutes les heures : cliquez alors sur la roue crantée .

Un clic sur la flèche au-dessus de l'icône *Capture d'image* déploie d'autres icônes.



- Prendre une photo (possibilité d'annoter la photo avant sa capture)
- Créer une vidéo au format MPEG4
- Enregistrer une vidéo au ralenti (vitesse réglable : cliquer sur la roue crantée
- Diffuser en direct une vidéo, sur YouTube ou un serveur de streaming (RTMP)
- Enregistrer une vidéo en accéléré (vitesse réglable : cliquer sur la roue crantée
- Capturer au format Twain (pour certains scanners)
- Lire et décoder un QR code ou un code barre
- Reconnaître les caractères (OCR) d'un texte et synthèse vocale (TTS) associée
- Numériser une zone de l'écran
- Afficher une loupe
- Réaliser une vidéo image par image (stop motion)

Icônes ③

- Geler l'écran (pour fixer l'image)
- Afficher un quadrillage par-dessus l'image
- Lancer une mise au point automatique de l'image

Icônes ④

- Aide
- Réduire la fenêtre
- Plein écran
- Quitter

Raccourcis clavier

Fonction	Mac	Windows
Sortir du mode Plein écran	Échap	Échap
Basculer Plein écran / Fenêtre	Option + Entrée	Alt + Entrée
Ouvrir une nouvelle fenêtre	cmd + N	Ctrl + N
Mise au point de l'image	F	F
Montrer / Cacher le quadrillage	D	D
Montrer / Cacher l'état de la caméra	I	I
Geler / Dégeler l'écran	P	P
Activer le mode sélectionné	Barre d'espace	Barre d'espace
Basculer entre les différents modes : 1 = prise photo 2 = vidéo 3 = vidéo au ralenti 4 = streaming en direct 5 = vidéo en accéléré 6 = capture Twain 7 = scan QR code ou code barre 8 = OCR+ TTS 9 = numériser une zone 0 = loupe - = animation en volume (stop motion)	cmd + [1 à 8]	Windows 7 : Ctrl + [1 à 9] Windows 8 et + Ctrl + [0 à 9]