



École

2025 - 2026

Ressources pédagogiques & matériel numérique

Une sélection de ressources pédagogiques au service des enseignants et des élèves !

Nouveautés !

Mon Labo des Maths iParcours - Cycle 3

Mathématiques - **p.2**

Cahier-manuel iParcours Maths CE1 (éd. 2025)

Mathématiques - **p.3**

Guide pratique du Maître iParcours Maths CE1 (éd. 2025)

Mathématiques - **p.3**

Cahier d'exercices iParcours Maths CE2 (éd. 2025) + Guide

Mathématiques - **p.3**

Cahier-manuel iParcours Maths CM1 (éd. 2025) + Guide

Mathématiques - **p.4**

Versions numériques Premium iParcours

Mathématiques - **p.5**

G5-P2V Ultra (caméra amovible)

Visualiseurs - **p.23**

Offres spéciales à découvrir toute l'année sur notre site !

Les prix affichés sur ce catalogue sont à titre indicatif et sont susceptibles d'évoluer.

www.generation5.fr



Mon Labo des Maths iParcours

Cycles 2 & 3

Ces logiciels proposent des outils numériques de manipulation dédiés aux mathématiques.

Conformes aux nouveaux programmes de 2024, ils peuvent venir en complément de toutes les méthodes d'enseignement des mathématiques et peuvent être utilisés en collectif, avec un TBI/vidéoprojecteur, ou sur poste individuel, dans le cadre du soutien scolaire.

- Très pratique pour les classes multi-niveaux
- Outils et activités interactives, ludiques et très simples d'utilisation
- Essai gratuit d'un mois sur demande* !**

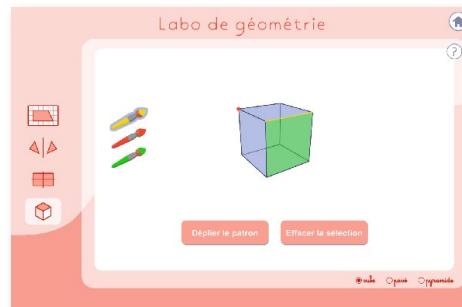
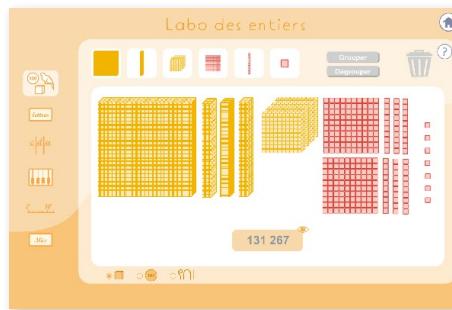
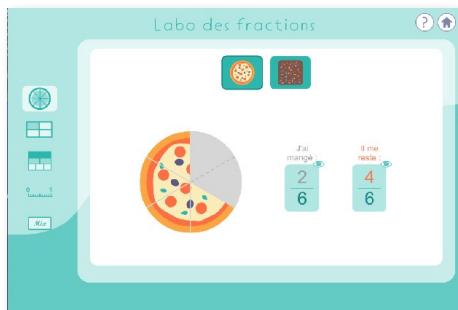
Nouveau

Cycle 2

- 15 outils interactifs
- 3 modules : numération, fractions, monnaie (avec introduction des décimaux)
- Exemples d'outils : cubes de numération, droite graduée, cartes Montessori, partage de pizza, jeu du marchand...

Cycle 3

- 25 outils interactifs
- 5 modules : nombres entiers, fractions, nombres décimaux, mesures, géométrie
- Exemples d'outils : Nombres en lettres, tangram, mur des décimaux, aires et périmètres, tableau de conversions, axes de symétrie, solides...



Mon labo des Maths iParcours cycle 2 - Téléchargement Windows

Réf. G5-233TELSW 49,00€

Mon labo des Maths iParcours cycle 2 - Téléchargement Mac OSX

Réf. G5-233TELSM 49,00€

Mon labo des Maths iParcours cycle 2 - Abonnement annuel **

Réf. G5-233ABO 19,00€

Mon labo des Maths iParcours cycle 3 - Téléchargement Windows

Réf. G5-238TELSW 69,00€

Mon labo des Maths iParcours cycle 3 - Téléchargement Mac OSX

Réf. G5-238TELSM 69,00€

Mon labo des Maths iParcours cycle 3 - Abonnement annuel **

Réf. G5-238ABO 29,00€

Pack Mon labo des Maths iParcours cycles 2 & 3 - Téléchargement Windows

Réf. G5-PACK016TELSW 99,00€

Pack Mon labo des Maths iParcours cycles 2 & 3 - Téléchargement Mac OSX

Réf. G5-PACK016TELSM 99,00€

Pack Mon labo des Maths iParcours cycles 2 & 3 - Abonnement annuel **

Réf. G5-PACK016ABO 39,00€

*Essai gratuit d'un mois sur demande en précisant vos coordonnées, le nom, le code UAI et l'adresse postale de votre établissement ainsi que le niveau et la version souhaitée (Windows/Mac) à : enseignement@generation5.fr

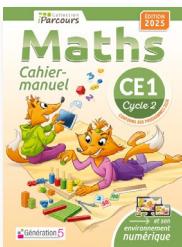
**En ligne : nécessite une connexion internet. Fonctionne sur tous les navigateurs web depuis un ordinateur ou une tablette.



Cahier-manuel iParcours CE1 (éd. 2025)

CE1

Nouveau



Conforme aux nouveaux programmes de 2024, ce cahier-manuel propose une méthode complète et clé en main, basée sur la manipulation.

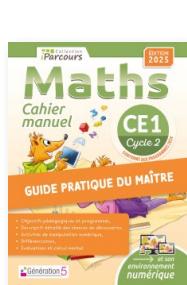
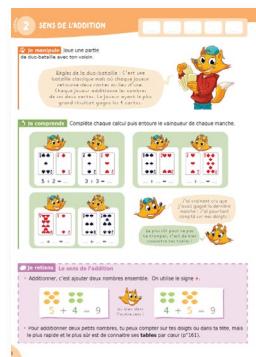
Manipulation → **Abstraction** → **Institutionnalisation** → **Entraînement**

- Cahier-manuel papier (160 pages) : activités de découverte avec manipulation, rappels des notions à connaître, exercices de difficulté progressive, calcul mental, quiz, rallye-maths
- Cahier-manuel numérique gratuit* : nombreux compléments interactifs à vidéoprojeter (aides animées, QCM, corrections animées, fiches d'évaluation...)

Cahier-manuel iParcours CE1 (éd. 2025)

Réf. 9 782 362 464 560

7,40€



Guide pratique du Maître iParcours CE1 (éd. 2025)

CE1

Nouveau

Le guide pratique du Maître vient en complément du Cahier-manuel CE1 (éd. 2025).

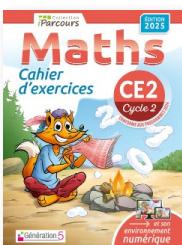
Il propose une **méthode synthétique, complète et clé en main**, pour bien mettre en œuvre chaque séquence : progressions et objectifs, guide des séances, logiciel de manipulation «Mon Labo des Maths», évaluations, calcul mental, etc.

- Mon Labo des Maths Cycle 2 offert !

Guide du Maître iParcours CE1 (éd. 2025)

Réf. 9 782 362 464 577

21,50€



Cahier d'exercices iParcours CE2 (éd. 2025)

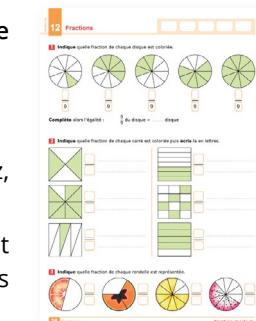
CE2

Nouveau

Conforme aux nouveaux programmes de 2024, ce cahier propose une **méthode complète** basée sur la manipulation.

Manipulation → **Abstraction** → **Institutionnalisation** → **Entraînement**

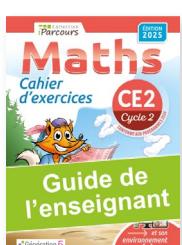
- Cahier papier (128 pages) : exercices de difficulté progressive, calcul mental, quiz, rallye-maths
- Cahier numérique gratuit* : pages d'activités «je manipule, je comprends, je retiens» et nombreux compléments interactifs à vidéoprojeter (aides animées, QCM, corrections animées, fiches d'évaluation...)



Cahier d'exercices iParcours CE2 (éd. 2025)

Réf. 9 782 362 464 584

6,40€



Guide de l'enseignant Parcours CE2 (éd. 2025)

CE2

Nouveau

Le guide de l'enseignant vient enrichir le Cahier d'exercices CE2 (éd. 2025), en accordant une **place importante à la manipulation**.

Il propose : des pages d'activités «je manipule, je comprends, je retiens», des activités de manipulation numérique avec «Mon Labo des Maths», du calcul mental, des évaluations et l'intégralité des corrigés.

- Logiciel Mon Labo des Maths Cycle 2 offert !

Guide de l'enseignant iParcours CE2 (éd. 2025)

Réf. 9 782 362 464 645

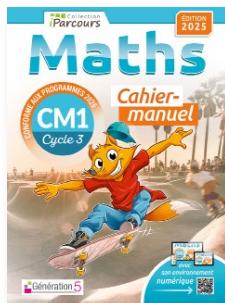
21,50€



Versions numériques Premium complémentaires. Plus d'informations p. 5.

*Ouvrage numérique gratuit accessible en ligne (connexion internet requise) sur le site www.iparcours.fr

Les anciennes éditions restent disponibles sur notre site www.generation5.fr



Cahier-manuel iParcours CM1 (éd. 2025)

CM1

Nouveau

Conforme aux nouveaux programmes de 2025, ce cahier propose une grande variété d'exercices et des rappels de cours en début de chaque chapitre.

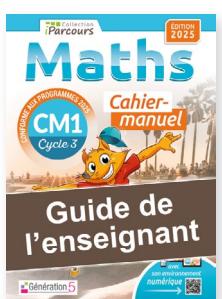
- **Cahier-manuel papier (160 pages)**: cours complet, exercices de difficulté progressive, procédure de calcul mental, QR-codes vers les compléments numériques
- **Cahier-manuel numérique gratuit*** : nombreux compléments interactifs à vidéoprojeter (aides animées, activités de découverte, QCM, calcul mental oralisé, corrections animées, fiches d'évaluation...)



Cahier-manuel iParcours CM1 (éd. 2025)

Réf. 9 782 362 464 621

7,40€



Guide de l'enseignant Parcours CM1 (éd. 2025)

CM1

Nouveau

Le guide de l'enseignant vient en complément du Cahier-manuel CM1 (éd. 2025).

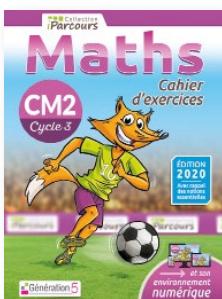
Il propose : des pages d'activités «je manipule, je comprends, je retiens» des activités de manipulation numérique avec «Mon Labo des Maths», des évaluations et l'intégralité des corrigés.

- Logiciel Mon Labo des Maths Cycle 3 offert !

Guide de l'enseignant iParcours CM1 (éd. 2025)

Réf. 9 782 362 464 652

21,50€

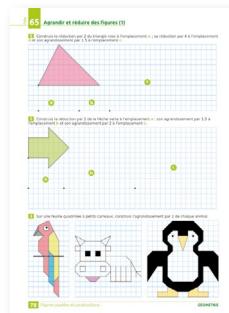


Cahier d'exercices iParcours CM2 (éd. 2020)

CM2

Ce cahier d'exercices couvre la totalité des programmes de CM2 de 2020 et combine papier et numérique.

- **Cahier papier (128 pages)** : exercices et rappels de cours
- **Cahier-manuel numérique gratuit*** : disponible gratuitement sur www.iparcours.fr : activités de découverte, questions flash, aides animées, QCM, évaluations, corrigés fixes et animés, accès direct avec le cahier numérique CM1 et 6e.

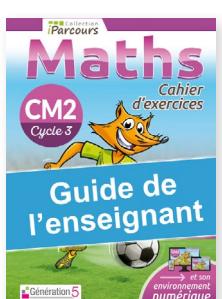


- Organisation des pages en lien direct avec les compétences à acquérir
- Exercices transversaux et initiation à la programmation

Cahier d'exercices iParcours CM2 (éd. 2020)

Réf. 9 782 362 463 419

6,40€



Guide de l'enseignant Parcours CM2 (éd. 2020)

CM2

Le guide de l'enseignant vient en complément du Cahier d'exercices CM2 (éd. 2020).

Il propose : des évaluations, des exercices de calcul mental et l'intégralité des corrigés.

Guide de l'enseignant iParcours CM2 (éd. 2020)

Réf. 9 782 362 463 471

21,50€

Versions numériques Premium complémentaires. Plus d'informations p. 5.

*Ouvrage numérique gratuit accessible en ligne (connexion internet requise) sur le site www.iparcours.fr

Les anciennes éditions restent disponibles sur notre site www.generation5.fr

Ouvrages numériques iParcours Premium

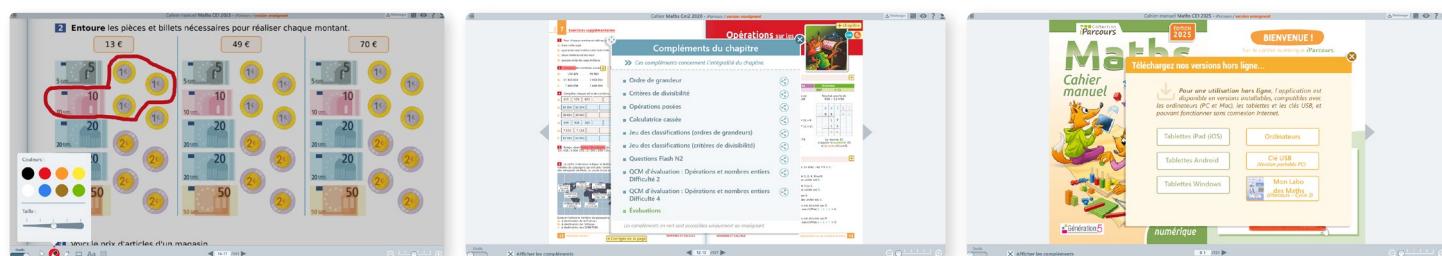


Disponibles en Septembre

Tous les ouvrages papier iParcours (cahiers d'exercices, cahiers-manuels) sont enrichis d'une version numérique gratuite et d'une version numérique Premium payante :

- La **version numérique gratuite** : accessible en ligne (connexion internet requise) sur www.iparcours.fr
- La **version numérique payante «Premium»**: est disponible en abonnement annuel, pour plus de fonctionnalités numériques pratiques et pédagogiques

	Ouvrages numériques gratuits, accessibles sur iparcours.fr	Ouvrages numériques Premium (abonnement annuel)
• Accès à tous les ouvrages numériques en ligne sur www.iparcours.fr	✓	✓
• Accès aux compléments interactifs en ligne (certains sont réservés aux enseignants) : activités de découvertes, aides animées, QCM, corrections et évaluations, etc...	✓	✓
• Logiciel de manipulation Mon Labo des Maths Cycles 2 & 3	✗	✓
• Partage de ressources numériques via des liens indépendants (granularité) : énoncés et compléments interactifs	✗	✓
• Outils d'annotation pour TBI / Vidéoprojecteur	✗	✓
• Téléchargement de versions hors-ligne, pour une utilisation sans connexion internet , à installer sur : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ordinateur (PC / MAC) ▪ Tablettes (Android / iPad / Windows) ▪ Clés USB (PC) 	✗	✓
• Un accès via : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Le GAR ▪ Les ENT ▪ ÉcoleDirecte ▪ Pronote.net avec ses fonctionnalités 	✗	✓



Pour en savoir plus et souscrire à un ou plusieurs abonnements annuels :

- Bon de commande iParcours à télécharger (p.2) : g5.re/ky6
- Consulter les abonnements : g5.re/g55





M@ths en-vie - Enseigner la résolution de problèmes

Cycles 2 & 3

Ces guides pédagogiques clés en main permettent d'enseigner la résolution de problèmes de façon structurée et progressive. Ils reposent chacun sur une réelle progression, favorisant ainsi la différenciation pédagogique dans les classes multi-niveaux.

La méthode s'appuie sur l'outil de modélisation en barres et propose un enseignement en 3 temps : **Verbaliser, Modéliser, Abstraire**

Les guides peuvent être complétés par des livrets/cahiers de problèmes, présentés ci-dessous, destinés aux élèves, pour chaque niveau.

- Méthode clé en main, papier/numérique et multi-niveaux

Cycle 2

- Guide pédagogique Cycle 2 :**
 - Présentation et description détaillée de la méthode, scénario pédagogique...
 - Logiciel de modélisation en barres
 - Ressources à télécharger : diaporama à vidéoprojeter, boîtes à problèmes à imprimer, évaluations, corrigés...
- Livrets-élève CP, CE1 et CE2 :** ils rassemblent les photo-problèmes et les problèmes d'entrainement proposés dans le diaporama de l'enseignant



Cycle 3

- Guide pédagogique CM :**
 - Présentation et description détaillée de la méthode, scénario pédagogique...
 - Logiciel de modélisation en barres
 - Ressources à télécharger : diaporama à vidéoprojeter, boîtes à problèmes à imprimer, évaluations, corrigés...
- Cahiers de problèmes CM1 et CM2 :** ils regroupent les photo-problèmes, les exercices de compréhension et les problèmes d'entrainement proposés dans le diaporama de l'enseignant



Enseigner la résolution de problèmes au cycle 2 - Guide pédagogique + 1 livret CP/CE1/CE2

Réf. 9 782 362 464 461 99,00€

Livret-élève CP

Réf. 9 782 362 464 348 4,50€

Livret-élève CE1

Réf. 9 782 362 464 355 4,50€

Livret-élève CE2

Réf. 9 782 362 464 362 4,50€

Enseigner la résolution de problèmes au CM - Guide pédagogique + 1 cahier CM1/CM2

Réf. 9 782 362 464 256 99,00€

Cahier de l'élève CM1

Réf. 9 782 362 464 379 5,50€

Cahier de l'élève CM2

Réf. 9 782 362 464 386 5,50€



g5.re/wnz



MATHÉMATIQUES



M@ths en-vie – 34 activités de la Maternelle au CM2

Cycles 1 à 3

Ce dossier propose **34 activités pédagogiques** de mathématiques basées sur des photographies concrètes de la vie quotidienne : formes, distances, grandeurs, mesures, problèmes de partage, etc.

- **Classeur :** compétences, présentation du dispositif M@ths en-vie, rappel des objectifs, consignes, fiches d'activités, aides et conseils pratiques...
- **Logiciel à vidéoprojeter :** générateur de problèmes, outils de tri, de catégorisation, et d'annotation

M@ths en-vie - 34 activités de la Maternelle au CM2

Réf. 9 782 362 462 337

92,00€



M@ths en-vie – l'Atelier des jeux Cycles 2 & 3

Ces boîtes de jeux proposent une **approche ludique et motivante** des mathématiques aux cycles 2 et 3 par le biais de **jeux de cartes** basées sur des photographies de la vie quotidienne.

Plusieurs **activités stimulantes** sont proposées pour développer les **compétences du programme** et peuvent être mises en place lors des **phases de découverte, d'entrainement ou de structuration d'une notion**, en atelier encadré ou en autonomie.

• Nombres, Formes et Mesures

- 2 jeux de 32 cartes et 2 jeux de 54 cartes
- 1 livret pour l'enseignant : compétences travaillées, intérêts pédagogiques, variantes...
- 9 fiches tutorielles pour les élèves : aides et règles des jeux

• Fractions

- 1 jeu de 32 cartes et 2 jeux de 54 cartes
- 1 livret pour l'enseignant : compétences travaillées, intérêts pédagogiques, variantes...
- 8 fiches tutorielles pour les élèves : aides et règles des jeux



M@ths en-vie - Atelier des Jeux (Fractions)

45,00€

M@ths en-vie - Atelier des Jeux (Nombres, formes et mesures)

55,00€

Pack M@ths en-vie - Atelier des Jeux (Nombres, formes et mesures + Fractions)

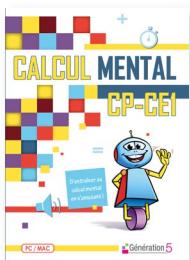
Réf. 9 782 362 463 914

94,00€

Réf. 9 782 362 463 921

94,00€

Réf. 9 782 362 463 938

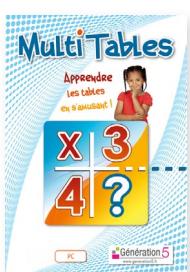


Calcul Mental CP - CE1

Ce logiciel propose de nombreuses activités amusantes pour s'entraîner au calcul mental : chasse-taupe, paintball, basket, loto...

- Prise en compte des élèves en difficulté : exercices oralisés, aides animées et sonorisées, police spéciale pour les élèves DYS

Calcul Mental CP-CE1 - Logiciel Monoposte Windows (Téléchargement)	Réf. G5-039TELMW	30,00€
Calcul Mental CP-CE1 - Logiciel Monoposte Mac OSX (Téléchargement)	Réf. G5-039TELMM	30,00€
Calcul Mental CP-CE1 - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)	Réf. G5-039TELSW	89,00€
Calcul Mental CP-CE1 - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)	Réf. G5-039TELSM	89,00€



Multi Tables

Cycles 2 & 3

Ce logiciel permet d'apprendre et de réviser les tables de multiplication de façon ludique : jeu de réflexes, memory, calcul mental, nombre manquant, temps chronométré...

- Difficulté paramétrable selon les niveaux et les besoins
- Bilan personnalisé, suivi de la progression et des résultats des élèves

Multi Tables - Logiciel Monoposte Windows (Téléchargement)	Réf. G5-205TELMW	30,00€
Multi Tables - Logiciel Monoposte Mac OSX (Téléchargement)	Réf. G5-205TELMM	30,00€
Multi Tables - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)	Réf. G5-205TELSW	89,00€
Multi Tables - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)	Réf. G5-205TELSM	89,00€



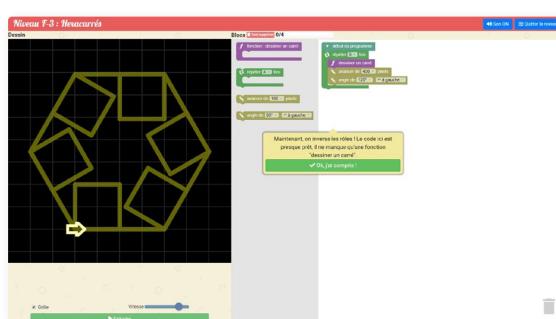
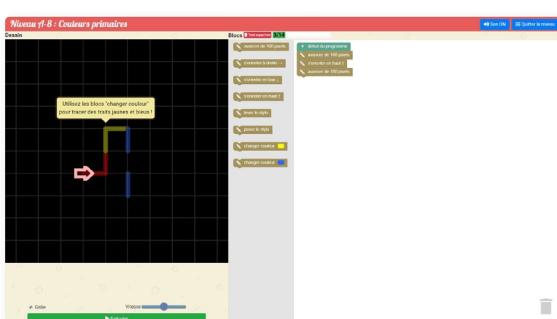
AlgoBlocs +

Cycles 2 & 3

Ce logiciel est très simple d'utilisation pour une initiation au codage ludique et motivante au travers de blocs à emboîter, avec 86 exercices de difficulté progressive.

Les élèves sont guidés pas à pas pour apprendre les principes de base de l'algorithme et de la programmation : concept des blocs, répétitions, boucles, variables...

- Système d'aide intuitif et mode « Crédit » pour réaliser ses propres figures
- Gestion des profils élèves, déblocage d'exercices et corrigés disponibles pour l'enseignant



AlgoBlocs + - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)	Réf. G5-022TELSW	49,00€
AlgoBlocs + - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)	Réf. G5-022TELSM	49,00€

*Multipostes : le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.



g5.re/s9q



e-Rituel - La Grande Aventure CP & CE1

Un outil numérique novateur et clé en main pour des rituels ludiques de français et de mathématiques au CP et au CE1.

Chaque jour, 4 défis-rituels (30 min environ) sont proposés aux élèves, ce qui permet de débloquer une nouvelle page illustrée et sonorisée de l'histoire moderne et captivante de B2 le Robot.

1 jour = 4 rituels = 1 page de l'histoire !

Conçu pour une **prise en main rapide**, cet outil permet aux élèves de **réactiver, consolider et automatiser** les compétences clés du cycle 2, conformément aux programmes de 2020.

La pédagogie repose ainsi sur des **situations de réinvestissement ritualisées** au travers d'activités ludiques et variées.

- Logiciel en ligne* à vidéoprojeter : défis-rituels quotidiens, énigmes de type « escape-game », intégralité de l'histoire illustrée et sonorisée, outil de gestion de classe
- Livret de l'enseignant à télécharger : présentation de l'outil, guide des séances, progression, propositions d'organisation temporelle...

- Outil pédagogique clé en main, ludique, flexible et intuitif
- Réel gain de temps pour l'enseignant : pas de préparation, d'impression ou de correction supplémentaire
- **Essai gratuit d'un mois sur demande** !**

Période 2 Chapitre 3

Défis du jour

1/4 C'est parti !

CE1 Déjà 99 étoiles

Dans le mille !

Trouve qui a gagné la partie de fléchettes de l'espace. Ecris son nom sur ton ardoise.

Marv Eva B2

OK !

Complète

Complète les mots avec la syllabe qui manque. Ecris les trois mots sur ton ardoise.

mo...xi to ta co

taxi moto cochon

OK !



CP

Abonnement annuel - Licence Classe CP***

Réf. G5-056ABO1 49,00€

CE1

Abonnement annuel - Licence Classe CE1***

Réf. G5-057ABO1 49,00€

*En ligne : nécessite une connexion internet. Fonctionne sur tous les navigateurs web depuis un ordinateur ou une tablette.

**Essai gratuit d'un mois sur demande en précisant vos coordonnées, le nom, le code UAI et l'adresse postale de votre établissement ainsi que le niveau et la version souhaitée (Windows/Mac) à : enseignement@generation5.fr

***Licence classe : accès unique pour un enseignant et sa classe



Questionner le Monde Cycle 2

Ces dossiers pédagogiques, complets et clés en main, sont conformes aux programmes de 2020 de Questionner le Monde CP, CE1 et CE2. Ils sont répartis en deux thématiques :

Volume 1 : Le vivant, la matière, et les objets

Volume 2 : L'espace et le temps

Ces dossiers sont conçus pour un **enseignement flexible** au cycle 2, permettant d'adapter les séances aux **classes multi-niveaux** : activités de difficulté progressive, énoncés sonorisés pour le niveau CP, vidéos séparées en 3 niveaux...

Combinant papier et numérique, le déroulé de chaque séance est structuré et détaillé, pour une organisation et une gestion du temps fluide et efficace en classe.

- **Classeur** : accompagnement pédagogique, déroulé détaillé des séances, fiches-élèves, fiches expériences, traces écrites, leçons schématisées, évaluations
 - **Logiciel à vidéoprojeter** : activités introductives, vidéos de découverte, activités interactives
 - **Ressources numériques complémentaires** : fiches-élèves et corrigés, fiches expériences, traces écrites, leçons schématisées, évaluations

- Méthode clé en main et progressive, adaptée aux classes multi-niveaux 
 - Combinaison papier/numérique pour un cours clé en main, dynamique et participatif

Thème I
Chapitre 1

Les états de l'eau

Séance B

Où trouve-t-on l'eau dans la nature ?



Je découvre
(activité)

Je regarde
(vidéo)

À toi de jouer !

 1 Eau solide Eau liquide	 2 Plus Chaud Plus froid	 3 État solide, liquide ou gazeux	 Mémo-Cartes
--	---	---	---

Thème II
Chapitre 1
Séance A

Animal, végétal ou minéral ?

Aa

► Associe la bonne étiquette à chaque image.

ANIMAL		ANIMAL		MINÉRAL		
VÉGÉTAL						
MINÉRAL						

Vérifier

Questionner le monde du Vivant, de la Matière et des Objets - Cycle 2

Réf. 9 782 362 464 232

... 99,00€

Questionner le monde de l'Espace et du Temps - Cycle 2

Réf. 9 782 362 464 447

.... 99,00€

Pack Questionner le monde Cycle 2

Réf. 9 782 362 464 492

178,00€



Explorer les Sciences au CM (éd. 2024)

CM1 - CM2

Ces deux dossiers pédagogiques, **complets et clés en main**, sont conformes aux programmes de 2023 des Sciences de CM1 et CM2.

L'intégralité du programme de CM est répartie entre les deux volumes, dans une optique de **continuité pédagogique et de progression spirale**, facilitant ainsi l'enseignement des Sciences, notamment dans les **classes à double niveau**.

Combinant papier et numérique, le déroulé de chaque séance est structuré et détaillé, pour une organisation et une gestion du temps fluide et efficace en classe.

- **Classeur** : objectifs pédagogiques, déroulé détaillé des séances, rappels des notions pour l'enseignant, fiches-élèves, fiches d'expérimentation, traces écrites et lexique à photocopier
 - **Logiciel à vidéoprojeter** : documents de découverte, vidéos de cours, activités interactives, questions-réponses, bibliothèque de ressources, lexique
 - **Ressources numériques complémentaires** : fiches-élèves, évaluations, corrigés, bibliothèque de ressources

- Méthode clé en main et progressive, adaptée aux classes à double niveau
 - Combinaison papier/numérique pour un cours clé en main, dynamique et participatif

CHOIX DES MATERIAUX ET IMPACT ENVIRONNEMENTAL		Fiche-élève 7-B																																
Nom/Prenom _____ Date _____																																		
Recyclage et valorisation des matériaux																																		
<p>► 1. Ecris le numéro de chaque objet sous la photo ou le lieu de collecte qui lui correspond le mieux.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px;">1</td> <td style="text-align: center; padding: 10px;">2</td> <td style="text-align: center; padding: 10px;">3</td> <td style="text-align: center; padding: 10px;">4</td> <td style="text-align: center; padding: 10px;">5</td> </tr> <tr> <td>flacon de shampooing</td> <td>phone</td> <td>lave-linge</td> <td>couche plate</td> <td>bouteille en verre</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px;">6</td> <td style="text-align: center; padding: 10px;">7</td> <td style="text-align: center; padding: 10px;">8</td> <td style="text-align: center; padding: 10px;">9</td> <td style="text-align: center; padding: 10px;">10</td> </tr> <tr> <td>gourde de soda</td> <td>carton alimentaire</td> <td>tôle de ménage</td> <td>bouteille de conserve</td> <td>matelas</td> </tr> </table> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px;">Poubelle</td> <td style="text-align: center; padding: 10px;">Point de collecte</td> <td style="text-align: center; padding: 10px;">Centrale de tri</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>			1	2	3	4	5	flacon de shampooing	phone	lave-linge	couche plate	bouteille en verre	6	7	8	9	10	gourde de soda	carton alimentaire	tôle de ménage	bouteille de conserve	matelas	Poubelle	Poubelle	Poubelle	Poubelle	Point de collecte	Centrale de tri						
1	2	3	4	5																														
flacon de shampooing	phone	lave-linge	couche plate	bouteille en verre																														
6	7	8	9	10																														
gourde de soda	carton alimentaire	tôle de ménage	bouteille de conserve	matelas																														
Poubelle	Poubelle	Poubelle	Poubelle	Point de collecte	Centrale de tri																													
<p>► 2. Le devenir d'une canette de soda recyclée</p> <p>Nommez dans l'ordre les différentes étapes du recyclage.</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 Production d'un nouveau produit 2 Tri sélectif 3 Transformation des matières 4 Collecte des matières recyclables 5 Achèvement jusqu'au centre de tri 																																		
<p>► 3. La valorisation des déchets</p> <p>Relie chaque objet à une ou plusieurs valorisations possibles.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">OBJETS</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">VALORISATION</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px;">bouteille en plastique</td> <td style="text-align: center; padding: 10px;">• bocal en verre</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px;">papier</td> <td style="text-align: center; padding: 10px;">• parcs d'un lave-linge</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px;">bouteille en verre</td> <td style="text-align: center; padding: 10px;">• flacon en plastique</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px;">canette en métal</td> <td style="text-align: center; padding: 10px;">• canons</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px;">camion de valeur</td> <td style="text-align: center; padding: 10px;">• cadre de vélo</td> </tr> </tbody> </table>			OBJETS	VALORISATION	bouteille en plastique	• bocal en verre	papier	• parcs d'un lave-linge	bouteille en verre	• flacon en plastique	canette en métal	• canons	camion de valeur	• cadre de vélo																				
OBJETS	VALORISATION																																	
bouteille en plastique	• bocal en verre																																	
papier	• parcs d'un lave-linge																																	
bouteille en verre	• flacon en plastique																																	
canette en métal	• canons																																	
camion de valeur	• cadre de vélo																																	

Explorer les Sciences au CM - Vol2

3.1 C Choix des matériaux et impact environnemental

Document de découverte

A X



The illustration depicts a scenic landscape with a lake, mountains, and clouds. In the foreground, there is a large pile of discarded household items and materials, including a washing machine, a mattress, bags, boxes, and various containers, symbolizing environmental waste.

Que penses-tu de l'état de ce lieu ?

Réponse

Explorer les Sciences au CM - Vol.1

12 B Le volume

Aa X

Document de découverte

The illustration shows the ingredients for 24 crepes: 200 g de farine, 50 g de sucre, 4 œufs, 2 g de sel, and 50 cl de lait. The ingredients are shown being mixed in a bowl, with a finished crepe on a plate to the right.

Pour 24 crêpes de 20 cm

- 50 g de sucre
- 4 œufs
- 2 g de sel
- 50 cl de lait
- 200 g de farine

Quel objet peut-on utiliser pour mesurer ce volume de lait ?

Réponse

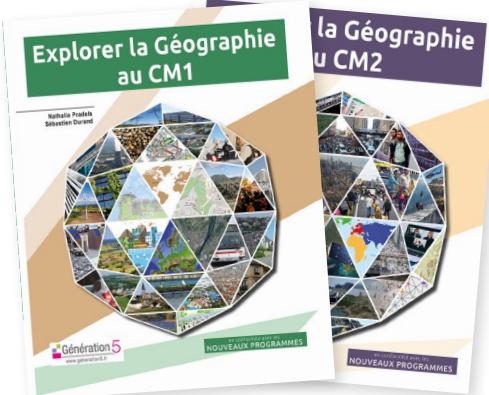
Dossiers pédagogiques Explorer l'Histoire | la Géographie CM1 & CM2

Ces dossiers pédagogiques sont complets, clés en main et couvrent chacun l'intégralité des programmes d'Histoire et de Géographie de CM1 et CM2.

Combinant papier et numérique, le déroulé de chaque séance est structuré et détaillé, pour une organisation et une gestion du temps fluide et efficace en classe.

- **Classeur** : objectifs pédagogiques, déroulé détaillé des séances, rappels des notions pour l'enseignant, fiches-élèves, traces écrites et lexique à photocopier
- **Logiciel à vidéoprojeter** : documents de découverte, vidéos de cours, activités interactives, bibliothèque de ressources, lexique
- **Ressources numériques complémentaires** : fiches-élèves, évaluations, corrigés, bibliothèque de ressources

- Méthode clé en main offrant un réel gain de temps pour l'enseignant
- Combinaison papier/numérique pour un cours complet, dynamique et participatif

À compléter par

Explorer l'Histoire au CM1	Réf. 9 782 362 461 163	99,00€
Logiciel Explorer l'Histoire au CM1 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-001ABO	39,00€
Explorer l'Histoire au CM2	Réf. 9 782 362 462 528	99,00€
Logiciel Explorer l'Histoire au CM2 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-002ABO	39,00€
Explorer la Géographie au CM1	Réf. 9 782 362 463 266	99,00€
Logiciel Explorer la Géographie au CM1 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-003ABO	39,00€
Explorer la Géographie au CM2	Réf. 9 782 362 463 389	99,00€
Logiciel Explorer la Géographie au CM2 - Accès Web / Tablettes*	Réf. G5-004ABO	39,00€
Pack Explorer l'Histoire au CM1 + CM2	Réf. 9 782 362 462 559	178,00€
Pack Explorer la Géographie au CM1 + CM2	Réf. 9 782 362 463 365	178,00€
Pack Explorer l'Histoire au CM1 + Explorer la Géographie au CM1	Réf. 9 782 362 463 570	178,00€
Pack Explorer l'Histoire au CM2 + Explorer la Géographie au CM2	Réf. 9 782 362 463 587	178,00€

*Web/Tablettes : logiciel accessible en ligne et installable sur toutes les tablettes de l'école. Offre disponible uniquement en abonnement annuel.



g5.re/jt1

Cahiers d'activités Explorer l'Histoire | la Géographie CM1 & CM2

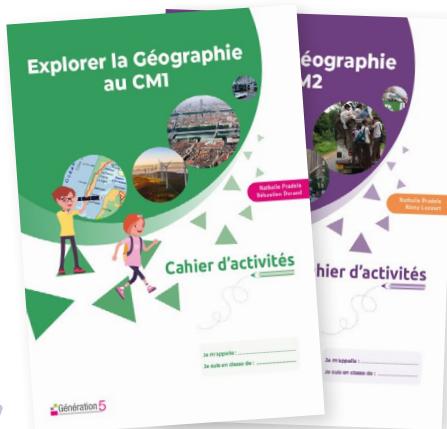
Les cahiers d'activités sont destinés aux élèves.

Ils viennent en complément des dossiers pédagogiques Explorer l'Histoire et la Géographie au CM1 et CM2 (p.12).

Chaque cahier rassemble l'intégralité des fiches-élèves du dossier pédagogique associé :

- les élèves peuvent ainsi réaliser les exercices directement dans leur cahier
- l'enseignant n'a plus besoin de faire des photocopies et gagne un temps précieux

- Réel gain de temps pour l'enseignant
- Mise en page en couleurs, claire et structurée, pour une relecture et des révisions efficaces et motivantes



Activité 4
Complète le texte à trouer.

Mon école dépend de la
elle est entourée de ...
elle est chargée d'organiser, par exemple,
l'organisation des brebis. Faites des ordonnances et la fourniture
des repas du midi.

Mon futur collège, je, est pris par le
les bretelles dépendent de la ...

Mon lieu de vie sans doute évolue : mes études,
mais mon travail, m'amènent peut-être à me déplacer
en France, voire à l' ...

Carte des régions françaises depuis 2015

Activité 3
Observe le schéma puis complète la légende avec les mots ci-dessous.
émissaire individuel / arrêté au milieu naturel / station d'épuration / collecteur d'eau usée

ÉTAT DES EAUX USÉES

Émissaire individuel →
Arrêté au milieu naturel →
Station d'épuration →
Collecteur d'eau usée →

Activité 3
Lis le document ci-dessous, puis trace le parcours de l'eau sur la carte en respectant le code couleur suivant :
• le trajet en eau en bleu ;
• le trajet en milieu en rouge ;
• le trajet à pied en vert.

Fluide à Château
Eau en eau sur Seine, puis dans la lagune Bessin, puis à la station d'épuration. Pour rejoindre la Seine, il faut se débrouiller. Lorsqu'il sera arrivé à la Seine, il devra à nouveau s'écouler. Pour prendre la route Charente-Lirey, il faudra faire un détour par la rivière Orne. Ensuite, il devra traverser la rivière Orne pour arriver à la rivière Charente qui se trouve au 767 North Street dans...

Ministère de l'Énergie

Bus Stop → Métro →



Activité 3
1. Complète la grille de mots croisés sur l'ordre de la date et dessous.

1 - Auteurs nommés au Sénatus	6 - Cité romaine des Gaulois
2 - Auteurs nommés au Sénatus	7 - Région d'origine des Sarrasins
3 - Auteurs nommés au Sénatus	8 - Région où se sont installés les Vikings
4 - Découpe romaine d'Aux, envoquant l'ordre de la date et dessous	9 - Peuple scandinave qui envahit le continent européen au VIII ^e siècle
5 - Peuple scandinave qui envahit le continent européen au VIII ^e siècle	10 - Peuple scandinave qui envahit le continent européen au VIII ^e siècle

Activité 3
1. Complète la fiche d'identité de Louis IX.

Nom : ...
Nom de naissance : ...
Mort le : ...
Dynastie des : ...
Nom de sa mère : ...
Nombre de croisades effectuées : ...

Activité 3
2. Numérote les trois images dans l'ordre chronologique. Puis donne un titre pour chaque image et racorne un peu ce qu'il se passe.

Image n°1 : ...
Image n°2 : ...
Image n°3 : ...

Titre image 1 : ...
Réponse : ...

Activité 3
1. Complète puis relève chaque président de la V^e République à son nom.

Jacques Chirac	François Mitterrand	Charles de Gaulle	Emmanuel Macron	Valéry Giscard d'Estaing	François Hollande
----------------	---------------------	-------------------	-----------------	--------------------------	-------------------

2. Complète ce schéma sur les institutions de la V^e République.

Les organes élisent...
au suffrage universel : ...
Les élisent : ...
Qui élisent pour : ...

Cahier d'activités - Explorer l'Histoire au CM1

Réf. 9 782 362 464 119 4,50€

Cahier d'activités - Explorer l'Histoire au CM2

Réf. 9 782 362 464 126 4,50€

Cahier d'activités - Explorer la Géographie au CM1

Réf. 9 782 362 464 218 4,50€

Cahier d'activités - Explorer la Géographie au CM2

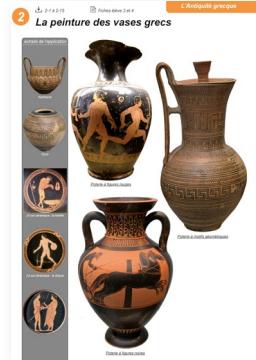
Réf. 9 782 362 464 225 4,50€



Histoire des Arts Cycle 3

Ce dossier propose l'étude de **20 œuvres de référence**, de la préhistoire à l'époque actuelle, et dans tous les domaines artistiques : arts de l'espace, du visuel, du langage...

- **Classeur** : œuvres de référence, pistes d'exploitation, fiches d'activités pratiques et corrigés
 - **Logiciel** : projection des œuvres en collectif, outils d'annotation
 - **Ressources complémentaires à télécharger** : documents iconographiques, fiches-élèves



Histoire des Arts cycles 3 et 4

Réf. 9 782 362 463 945

99,00€

Arts plastiques au CM1 et CM2 - «Lil' Art» **CM1 & CM2**

Ces dossiers sont clés en main et conformes aux programmes de 2020. Ils visent à mettre en œuvre une démarche de création en arts plastiques au CM1 et CM2.

Avec l'objectif d'une **continuité pédagogique** au CM, chaque dossier propose **5 séquences thématiques**, pour un total de **35 séances** : composer avec des objets, découvrir le Land art, utiliser le fil comme crayon, raconter un lieu...

- **Classeur** : déroulé détaillé des séances, références artistiques décryptées, œuvres contemporaines à explorer, fiches d'auto-évaluation...
 - **Logiciel à vidéoprojeter** : diffusion des œuvres de référence, outils d'annotation, réalisations d'élèves, fiches-artistes...
 - **Ressources complémentaires à télécharger** : fiches-élèves, évaluations, œuvres et artistes, histoire des arts, glossaire...



- Méthode clé en main et progressive, adaptée aux classes à double niveau

Arts Plastiques au CM1 - Lil'Art	Réf. 9 782 362 464 140	69,00€
Arts Plastiques au CM2 - Lil'Art	Réf. 9 782 362 464 195	69,00€
Pack Arts Plastiques au CM1 + CM2	Réf. 9 782 362 464 201	118,00€



g5.re/z6n

ACTIVITÉS DE LANGAGE

Vocabulaire en Maternelle Cycle 1

Ce dossier complet permet de développer le **champ lexical** et la **construction langagière** des élèves en maternelle par le biais d'activités variées et ludiques.

Il couvre de nombreuses thématiques de la **vie quotidienne** : animaux, corps et vêtements, fruits et légumes, paysages et transports...

- **Classeur** : instructions officielles, présentation de la démarche, propositions d'activités, scènes illustrées en couleurs...
- **Logiciel à vidéoprojeter** : activités interactives sur les thématiques sélectionnées (découverte des mots, tri, association...)
- **Ressources complémentaires à télécharger** : images, fiches à découper et à colorier, scènes illustrées...
- **104 cartes « Animaux »** : inspirée de la méthode Montessori, chaque carte présente une photo avec la graphie du mot et un QR-code qui renvoie vers des compléments numériques



- 572 mots et images associées sont abordés dans le dossier

Vocabulaire en Maternelle

Réf. 9 782 362 463 273

99,00€

Jeux de cartes de Vocabulaire Cycle 1

Ces jeux de cartes thématiques sont inspirés de la méthode Montessori.

Ils permettent de mobiliser le **langage** dans toutes ses dimensions au travers d'**activités ludiques, motivantes et transversales** : jeux des devinettes, du Memory, « À quoi je pense ? », « Qui est-ce ? », etc.

Selon le thème choisi, chaque carte représente un mot avec :

- Une photographie
- La graphie du mot
- Un QR-code qui renvoie vers des compléments numériques : prononciation du mot, son, photo ou vidéo

- 9 thématiques disponibles



104 cartes "Animaux"	Réf. 9 782 362 463 280	29,90€
104 cartes "Corps et Vêtements"	Réf. 9 782 362 463 297	29,90€
104 cartes "Fruits et Légumes"	Réf. 9 782 362 463 303	29,90€
104 cartes "Maison"	Réf. 9 782 362 463 310	29,90€
104 cartes "Paysages et Transports"	Réf. 9 782 362 463 334	29,90€
52 cartes "École et Musique"	Réf. 9 782 362 463 327	15,90€





Maternelle | CP

Anglais : premiers pas

Sensibilisation à la langue anglaise : ECOUTER - PARLER - AGIR

Guide pédagogique
Activités de langage : 9 thèmes lexicaux
Principes fonctio[n]s langagières
Fichiers audio

Génération 5
Patrick Guitton, Directeur de l'Édition Numérique

Anglais : Premier pas**Cycle 1**

Ce dossier pédagogique permet d'initier les élèves à la langue anglaise de façon simple et ludique. Il s'organise par **thème lexical et fonction langagière** : météo, couleurs, nourriture, actions, vêtements...

- **Classeur** : aide à la préparation des séances, conseils pour gérer les groupes, pistes d'évaluations
- **Fiches d'activités et images** : assimilation du lexique, jeux, activités manuelles...
- **Fichiers audio à télécharger** : dialogues, comptines, consignes, exercices de phonologie

- 9 thèmes lexicaux et 1 chapitre dédié à la phonologie

Anglais : premiers pas

Réf. 9 782 362 463 174.....**85,00€****Logiciel Anglais : Premier Pas (TBI-Vidéoprojection)****Cycle 1**

Ce logiciel propose des **activités interactives, ludiques et collectives** à vidéoprojeter, alliant son et image : écouter, associer...

Ces activités sont basées sur les thèmes lexicaux abordés dans le dossier pédagogique ci-dessus.

- Palette d'outils interactifs pour annoter, encadrer, zoomer, créer des pages...

Logiciel Anglais : premiers pas (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Windows* (Téléchargement)

Réf. G5-028TELSW**39,00€**

Logiciel Anglais : premiers pas (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)

Réf. G5-028TELSM**39,00€****Logiciels Vocabulaire Anglais Cycles 1, 2, 3**

Ces logiciels permettent d'acquérir du **vocabulaire** en anglais au travers d'**activités ludiques et interactives variées** : « j'apprends », « j'entends », « je vois ».

Ils abordent des thèmes lexicaux du quotidien : lettres et chiffres, animaux, salutations, sentiments...

Ils peuvent être utilisés en **vidéoprojection (TBI, VPI, vidéoprojecteur)**, sur **ordinateur et sur tablette****.

- Intuitif et très simple d'utilisation, notamment sur tablette

Vocabulaire Anglais Maternelle - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)

Réf. G5-223TELSW**39,00€**

Vocabulaire Anglais Maternelle - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)

Réf. G5-223TELSM**39,00€**

Vocabulaire Anglais CP-CE1-CE2 - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)

Réf. G5-222TELSW**39,00€**

Vocabulaire Anglais CP-CE1-CE2 - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)

Réf. G5-222TELSM**39,00€**

Vocabulaire Anglais CM1-CM2 - Logiciel Multipostes Windows* (Téléchargement)

Réf. G5-221TELSW**39,00€**

Vocabulaire Anglais CM1-CM2 - Logiciel Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)

Réf. G5-221TELSM**39,00€**

*Multipostes : le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.

**Les applications pour tablettes sont disponibles sur notre site www.generation5.fr



g5.re/svc



Apprendre l'anglais Cycles 2 & 3

Ces dossiers pédagogiques abordent l'apprentissage de l'anglais au travers des **5 compétences du CECRL** : écouter ; parler avec autrui ; parler en continu ; lire ; écrire.

Ils s'organisent par thème lexical : nourriture, vie quotidienne, famille, animaux, actions...

- **Classeur** : fiches de vocabulaire, phonologie, grammaire, exemple de déroulé d'une séance...
- **Près de 170 Flashcards** : nombreuses situations de la vie quotidienne
- **Fiches d'activités variées à télécharger** : lecture, écriture, dialogue, compréhension
- **Fichiers audio à télécharger** : vocabulaire, phonologie, consignes, comptines, chansons, saynètes...

- 572 mots et images associées sont abordés dans les dossier

Apprendre l'anglais Cycle 2

Réf. 9 782 362 462 580..... 99,00€

Apprendre l'anglais Cycle 3

Réf. 9 782 362 462 597 99,00€



Logiciels Apprendre l'anglais (TBI-Vidéoprojection) Cycles 2 & 3

Ces logiciels proposent plus de 110 activités interactives, ludiques et collectives à vidéoprojeter, alliant son et image : écouter, associer, lire, échanger...

Ces activités sont basées sur les thèmes lexicaux abordés dans les dossiers pédagogiques ci-dessus.

- Palette d'outils interactifs pour annoter, encadrer, zoomer, créer des pages...

Logiciel Apprendre l'anglais Cycle 2 (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Windows* (Téléchargement)

Réf. G5-033TELSW 39,00€

Logiciel Apprendre l'anglais Cycle 2 (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)

Réf. G5-033TELSM 39,00€

Logiciel Apprendre l'anglais Cycle 3 (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Windows* (Téléchargement)

Réf. G5-034TELSW 39,00€

Logiciel Apprendre l'anglais Cycle 3 (TBI-Vidéoprojection) - Multipostes Mac OSX* (Téléchargement)

Réf. G5-034TELSM 39,00€



Classroom English for primary teachers Cycles 2 & 3

Ce guide est une aide précieuse pour l'enseignant peu à l'aise avec l'enseignement de l'anglais.

Il propose la traduction anglaise et la prononciation de phrases et d'expressions utiles en classe : consignes, encouragements, rituels, lancement d'activités, etc.

- **Guide** : 50 fiches thématiques de vocabulaire
- **Fichiers audio à télécharger** : pour s'entraîner à la prononciation du vocabulaire

- 50 thématiques et plus de 1000 phrases et expressions utiles !

Classroom English for primary teachers

Réf. 9 782 362 460 609..... 24,90€

*Multipostes : le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.

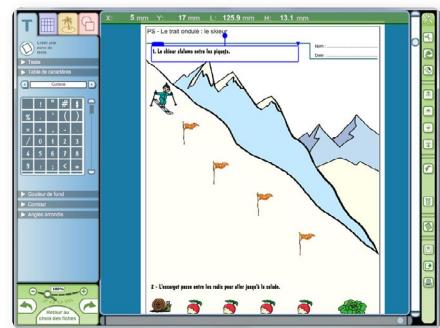
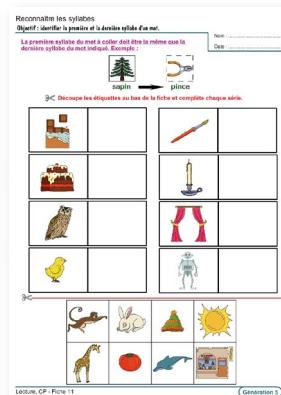
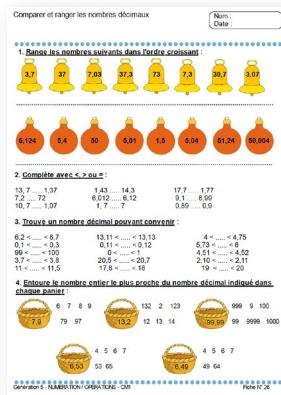
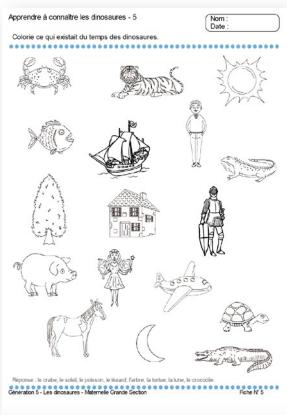


Évolufiches Cycles 2 & 3

Des activités variées et progressives disponibles dans de nombreuses disciplines, de la maternelle au CM2.

Pour chaque titre, 3 versions sont disponibles :

- **Fichier papier** : pochette de fiches-élèves photocopiables
- **Logiciel à télécharger** : fiches-élèves en version numérique à modifier, personnaliser, imprimer et à vidéoprojeter
- **Fichier papier + logiciel à télécharger** : pochette de fiches-élèves à photocopier et fiches-élèves en version numérique à modifier, personnaliser, imprimer et à vidéoprojeter



TITRES DISPONIBLES	Fichier papier	Pack papier + logiciel
L'essentiel de la maternelle	G5-090FE 49 €	G5-090EF 79 €
Graphismes en maternelle	G5-083FE 45 €	G5-083EF 79 €
Lecture en maternelle grande section	G5-085FE 45 €	G5-085EF 79 €
Activités math. en petite section	G5-064FE 45 €	G5-064EF 79 €
Activités math. en moyenne section	G5-063FE 45 €	G5-063EF 79 €
Activités math. en grande section	G5-062FE 45 €	G5-062EF 79 €
Découvrir le monde - Moyenne section	G5-069FE 45 €	G5-069EF 79 €
Découvrir le monde - Grande section	G5-068FE 45 €	G5-068EF 79 €
Lecture au CP	G5-084FE 45 €	G5-084EF 79 €
Lecture Niveau I (CP, CE1, CE2)	G5-086FE 45 €	G5-086EF 79 €
Lecture Niveau II (CE2, CM1, CM2)	G5-088FE 45 €	G5-088EF 79 €
Orthographe au CE1 / CE2	G5-105FE 45 €	G5-105EF 79 €
Conjugaison au CE1 / CE2	G5-066FE 45 €	G5-066EF 79 €
Grammaire au CE1 / CE2	G5-081FE 45 €	G5-081EF 79 €
Orthographe au CM1 / CM2	G5-106FE 45 €	G5-106EF 79 €
Conjugaison au CM1 / CM2	G5-067FE 45 €	G5-067EF 79 €
Grammaire au CM1 / CM2	G5-082FE 45 €	G5-082EF 79 €
Expression écrite au Cycle 3	G5-071FE 45 €	G5-071EF 79 €
L'essentiel du Cours Moyen	G5-092FE 49 €	G5-092EF 79 €

TITRES DISPONIBLES	Fichier papier	Pack papier + logiciel
Numération, opérations, problèmes au CP	G5-100FE 45 €	G5-100EF 79 €
Géométrie et mesures au CP	G5-080FE 45 €	G5-080EF 79 €
Numération et opérations au CE1	G5-101FE 45 €	G5-101EF 79 €
Géométrie et mesures au CE1	G5-078FE 45 €	G5-078EF 79 €
Numération et opérations au CE2	G5-102FE 45 €	G5-102EF 79 €
Géométrie et mesures au CE2	G5-079FE 45 €	G5-079EF 79 €
Numération et opérations au CM1	G5-103FE 45 €	G5-103EF 79 €
Numération, opérations et calcul au CM2	G5-097FE 45 €	G5-097EF 79 €
Géométrie, grandeurs et mesures au CM1 / CM2	G5-076FE 45 €	G5-076EF 79 €
L'espace et le temps CP / CE1	G5-070FE 45 €	G5-070EF 79 €
Objets et réalisations techniques (Cycle 3)	G5-104FE 49 €	G5-104EF 79 €
Sécurité routière et gestes de premiers secours CE / CM	G5-115FE 49 €	G5-115EF 79 €



g5.re/u8d

MULTI-DISCIPLINES

**42 outils interactifs
Pour l'école**

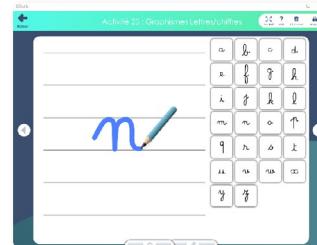
École primaire
Enseignement spécialisé
PC/MAC SITE Génération5

42 outils interactifs pour l'école Cycles 2 - 3

Ce logiciel propose un panel de **42 outils et activités interactives** à vidéoprojeter, utilisables avec un TBI ou un simple vidéoprojecteur.

Il permet de **paramétriser, d'afficher et de manipuler** rapidement des outils numériques pour enrichir et dynamiser les cours, dans de nombreuses disciplines et tout au long de l'année scolaire.

- **Exemples d'outils :** Abaque, boulier, thermomètre, balance, monnaie, horloge, cahier de textes, générateur d'étiquettes, tableaux de conjugaison, etc.



- Intuitif, pratique et très simple d'utilisation
- **Essai gratuit d'un mois sur demande* !**

42 outils interactifs pour l'école - Logiciel Multipostes Windows ** (Téléchargement)

Réf. G5-017TELSW 99,00€

42 outils interactifs pour l'école - Logiciel Multipostes Mac OSX ** (Téléchargement)

Réf. G5-017TELSM 99,00€

Abonnement annuel en ligne** *

Réf. G5-017ABO 39,00€

**Édupages
CREATOR 2**

POUR CRÉER DES LIVRES NUMÉRIQUES ET MINI-LIVRES

PC/MAC Génération5

Édupages Creator 2 Cycles 2 - 3

Ce logiciel simple et intuitif permet de créer des **livres numériques** et des **mini-livres à imprimer**, en combinant librement textes, images, photos, sons et liens multimédias.

Il peut être utilisé par l'enseignant, pour mettre en page des supports pédagogiques ou par les élèves.

- **Exemples d'utilisation :** créer un imagier, un journal de bord, un cahier des sons ; relater une sortie scolaire ; mettre en page une recette, les tables de multiplication, des problèmes illustrés, etc...

- Création automatique de QR-codes pour le mode « impression »
- **Essai gratuit limité à 5 pages, sur demande* !**

Édupages Creator 2 - Logiciel Monoposte Windows (Téléchargement)

Réf. G5-046TELMW 39,00€

Édupages Creator 2 - Logiciel Monoposte Mac OSX (Téléchargement)

Réf. G5-046TELSW 39,00€

Édupages Creator 2 - Logiciel Multipostes Windows** (Téléchargement)

Réf. G5-046TELMM 89,00€

Édupages Creator 2 - Logiciel Multipostes Mac OSX** (Téléchargement)

Réf. G5-046TELSM 89,00€

e-Rituels
maternelle

présenter et gérer les rituels
en vidéoprojection | TBI | TNI

PC/MAC monoposte Génération5

e-Rituels Maternelle Cycle 1

Ce logiciel très simple d'utilisation permet de **présenter et de gérer les rituels** quotidiens en maternelle, avec un TBI ou simple vidéoprojecteur.

- **Outils :** la présence, l'appel et la cantine, l'éphéméride, les activités journalières, la frise des événements

- Gestion et paramétrage simple et intuitif pour l'enseignant

e-Rituels Maternelles Multipostes** (Téléchargement)

Réf. G5-226TELSW 49,00€

*Essai gratuit d'un mois sur demande en précisant vos coordonnées, le nom, l'adresse postale et le code UAI de votre établissement ainsi que le niveau et la version souhaitée (Windows/Mac) à : enseignement@generation5.fr

**Multipostes : le logiciel peut être installé dans toutes les classes et sur les ordinateurs personnels des enseignants.

***En ligne : nécessite une connexion internet. Fonctionne sur tous les navigateurs web depuis un ordinateur ou une tablette.

Robots Bee-Bot et Blue-Bot

Ces robots programmables permettent de découvrir les bases de la programmation et de coder des déplacements simples, dès la maternelle.

- Fonctions : avance, recule, tourne à 45° et 90° et clignote des yeux
- Mémorisation : jusqu'à 40 instructions
- Autonomie maximale : 8h

Robots Bee-Bot



Cette sympathique abeille **se programme directement** avec les boutons sur son dos, pour des déplacements instantanés et simples.

		HT	TTC
Robot Bee-Bot seul	Réf. G5-ROB001	82,50€	99,00€
Pack 3 Bee-Bot + Station de recharge	Réf. G5-ROB001P3S	257,50€	309,00€
Pack 6 Bee-Bot + Station de recharge	Réf. G5-ROB001P6S	498,33€	598,00€

Robots Blue-Bot



Ce robot est la version supérieure du Bee-Bot. Il permet d'**anticiper et de programmer des déplacements plus complexes, à distance grâce au Bluetooth** via :

- Une application gratuite utilisable depuis une tablette
- Une barre de programmation et des cartes d'instructions*

	HT	TTC
Robot Blue-Bot seul	Réf. G5-ROB002	122,50€ 147,00€
Pack 3 Blue-Bot + Station de recharge	Réf. G5-ROB002P3S	374,17€ 449,00€
Pack 6 Blue-Bot + Station de recharge	Réf. G5-ROB002P6S	733,33€ 880,00€



*Barre de programmation pour Blue-Bot



Elle permet de programmer le robot Blue-Bot à distance à l'aide de 25 cartes d'instructions.

Barre prog. Blue-Bot + Cartes standard	Réf. G5-ROB003	149,17€ HT	179,00€ TTC
25 cartes d'instructions complémentaires	Réf. G5-ROB006	70,00€ HT	84,00€ TTC

Accessoires pour Bee-Bot et Blue-Bot

Station de recharge



Pour recharger jusqu'à 6 robots Bee-Bot et/ou Blue-Bot en même temps.

Station de recharge pour 6 robots (Bee-Bot ou Blue-Bot)	Réf. G5-ROB005	74,17€	89,00€
Pack 6 portes-stylos pour Bee-Bot et Blue-Bot	Réf. G5-ROB008P6	29,17€	35,00€
Pack 6 pousoirs pour Bee-Bot et Blue-Bot	Réf. G5-ROB007P6	29,17€	35,00€
Pack 3 portes-stylos + 3 pousoirs pour Bee-Bot et Blue-Bot	Réf. G5-ROB009P3	29,17€	35,00€

Porte-stylos et pousoirs



Des coques à clipser sur les robots Bee-Bot et Blue-Bot pour tracer des formes avec un stylo ou pousser de petits objets d'un endroit à un autre.

	HT	TTC
Station de recharge pour 6 robots (Bee-Bot ou Blue-Bot)	Réf. G5-ROB005	74,17€
Pack 6 portes-stylos pour Bee-Bot et Blue-Bot	Réf. G5-ROB008P6	29,17€
Pack 6 pousoirs pour Bee-Bot et Blue-Bot	Réf. G5-ROB007P6	29,17€
Pack 3 portes-stylos + 3 pousoirs pour Bee-Bot et Blue-Bot	Réf. G5-ROB009P3	29,17€



g5.re/29j

Accessoires pour Bee-Bot et Blue-Bot



Les tapis d'activités

Les tapis d'activités thématiques permettent de proposer des **activités pédagogiques variées** pour apprendre à se repérer dans l'espace et comprendre la programmation avec les robots Bee-Bot et Blue-Bot.

	HT	TTC		HT	TTC		
Transparent Grille	Réf. G5-ROB019	33,33€	40,00€	Ile au trésor	Réf. G5-ROB021	39,17€	47,00€
Chantier	Réf. G5-ROB012	48,33€	58,00€	Formes, couleurs, tailles	Réf. G5-ROB013	39,17€	47,00€
Transparent Pochettes	Réf. G5-ROB018	35,83€	43,00€	Alphabet	Réf. G5-ROB014	39,17€	47,00€
Ferme	Réf. G5-ROB015	39,17€	47,00€	Photos découvertes	Réf. G5-ROB016	71,67€	86,00€
Contes	Réf. G5-ROB020	39,17€	47,00€	Ville Française	Réf. G5-ROB017	87,50€	105,00€



Le labyrinthe en bois

Ce grand plateau en bois, intégralement modulable, permet de créer des itinéraires variés pour des programmations de plus en plus complexes.

- 30 plaquettes en bois déplaçables

Labyrinthe pour Bee-Bot et Blue-Bot

Réf. G5-ROB011

145,00€ HT**174,00€ TTC**

Robots Thymio 2 et Thymio 2 Wireless

Ces robots **pédagogiques ludiques** réagissent selon les situations et la programmation définie : ils peuvent suivre une ligne, réagir aux sons, contourner un obstacle, etc.

Ils sont conçus pour un **usage avancé** visant à approfondir les bases de la programmation.

- 6 comportements pré-programmés : amical, effrayé, explorateur...
- Équipements : capteurs de distance et de température, accéléromètres et fonctions sonores
- Fonctionnement : sans pile, rechargeable via un port USB
- Compatibilité : logiciel Scratch

Thymio 2

Il se programme via un câble USB fourni ou avec une télécommande de programmation complémentaire*.

Thymio 2 Wireless

Sur batterie, il se programme en WIFI.



Robot Thymio 2

Réf. G5-ROB022

208,00€

*Télécommande pour robot Thymio 2

Réf. G5-ROB024

22,00€

Robot Thymio 2 Wireless

Réf. G5-ROB023

263,00€

Micro Easi-Speak 2

Ce microphone **robuste et facile d'utilisation** est destiné aux plus jeunes. Il permet d'enregistrer des contenus et de les écouter immédiatement.



- Durée d'enregistrement maximale : 4h
- Format des fichiers audio : MP3 ou WAV
- Fonctionnement : sans pile, sur batterie rechargeable
- Transfert des enregistrements : port USB

Micro Easi-Speak 2

Réf. G5-MIC001

60,00€ HT

72,00€ TTC



En complément

Station de recharge pour Micro Easi-Speak 2

Cette station permet de **recharger 6 micros Easi-Speak 2 en simultané**.

Station de recharge pour Micro Easi-Speak 2

Réf. G5-MIC002

43,33€ HT

52,00€ TTC

6 pinces enregistreuses

Ces 6 grandes pinces permettent d'enregistrer et d'écouter instantanément de courts enregistrements. Elles s'accrochent partout, pour un nombre illimité d'activités dans toutes les disciplines.



- Durée d'enregistrement maximale : 10 secondes
- Fonctionnement : sur piles (fournies)
- Taille de la pince : 10 cm

6 pinces enregistreuses

Réf. G5-MIC003

86,67€ HT

104,00€ TTC

Casques audio

First



Simple, léger et pratique.

Premium



Ultra flexible, coussinets amovibles et remplaçables.

Casque First

Réf. G5-MIC005

HT

TTC

Casque Premium

Réf. G5-MIC006

17,50€

21,00€

34,17€

41,00€

Lecteur CD/Radio/MP3 multi-écouteurs

Un équipement audio destiné à un usage scolaire.



- Lecture audio : CD, clé USB (format MP3), Radio FM
- Fonctionnement : sur secteur ou avec piles (non fournies)
- Écoute individuelle ou en groupe : branchement jusqu'à 6 casques en simultané

Lecteur CD / Radio / MP3

Réf. G5-MIC004

112,50€ HT

135,00€ TTC



g5.re/18k

Visualiseurs

Un visualiseur est une **caméra montée sur un bras articulé**, qui permet de **filmer et de projeter instantanément** sur un écran (ordinateur, TBI, en vidéoprojection...) des documents, des objets, des expériences ou encore des manipulations, en classe.

- Cours enrichi et dynamisé, réelle plus-value pédagogique, interactivité avec les élèves
- Assistance gratuite par mail à support@generation5.fr ou au **04 79 96 38 70**

Comment l'utiliser ?

- En Mathématiques : correction d'exercices, réalisation de tracés géométriques, résolution d'un problème...
- En Sciences : manipulation d'objets, présentation d'un matériel spécifique, expérience scientifique minutieuse...
- En Histoire-Géographie : étude d'une carte géographique ou d'un document historique, analyse de graphiques...

Nouveauté

**G5-DO-CAM**

Ultra compact
Très léger
8 Méga-pixels

**G5-V4K**

Stable et robuste
Microphone
8 Méga-pixels

**G5-P2V ULTRA**

Caméra magnétique détachable
Grand angle
Microphone avec filtre anti-bruit
13 Méga-pixels

**G5-VZ-R**

Paramétrage direct
HDMI & USB
8 Méga-pixels

**WIFI G5-VZ-X**

Utilisation sans fil, sur batterie
Connexion aux écrans en WIFI
8 Méga-pixels

		HT	TTC
G5-DO-CAM + logiciel	Réf. G5-VISU003	82,50€	99,00€
G5-V4K + logiciel	Réf. G5-VISU001	90,83€	109,00€
G5-V4K - Kit de base + logiciel + Scankit + Rallonge 5m	Réf. G5-VISU001B	140,83€	169,00€
G5-V4K - Kit complet + logiciel + Scankit + Rallonge 5m + Étui	Réf. G5-VISU001C	174,17€	209,00€
G5-P2V ULTRA - Kit complet (caméra + support + pince polyvalente) + logiciel	Nouveauté	Réf. G5-VISU011	179,17€ 215,00€
G5-P2V ULTRA - Caméra seule + logiciel	Nouveauté	Réf. G5-VISU010	99,17€ 119,00€
G5-P2V ULTRA - Support seul	Nouveauté	Réf. G5-VISU012	70,83€ 85,00€
G5-VZ-R + logiciel + adaptateur secteur		Réf. G5-VISU004A	257,50€ 309,00€
G5-VZ-X + logiciel		Réf. G5-VISU005	374,17€ 449,00€

BON DE COMMANDE 2025

À envoyer par courrier ou par e-mail



Bon de commande interactif

Facturation (personne ou établissement payeur)

Nom et adresse de facturation :

Livraison (personne ou établissement destinataire)

Nom et adresse de livraison (si différente de l'adresse ci-dessus) :

Votre nom et fonction :

Tél. : E-mail :

Code UAI / RNE : _____

- Mode de règlement : Virement administratif / Chèque (à l'ordre de Diffu-G)
 - Si paiement via le portail CHORUS :

Nº SIRET : _____

Code de service :

Bon de commande à retourner :

- E-mail : commandes@generation5.fr
 - Courrier : GÉNÉRATION 5 - 2A rue Simone Veil - 73000 BASSENS

Cachet de l'établissement payeur :

Total de la commande

Frais d'envoi*

Total à régler



www.generation5.fr



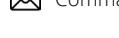
 2A rue Simone Veil - 73000 Bassens



Tél : 04 79 96 99 59



 Renseignements : enseignement@generation5.fr



*Frais d'envoi	
1 article	6,00€
2 articles	7,00€
3 articles	8,00€
4 articles	9,00€
5 articles	10,00€
De 6 à 15 articles	11,00€
+ de 15 articles	Gratuit
DROM-COM / Étranger	Sur devis