
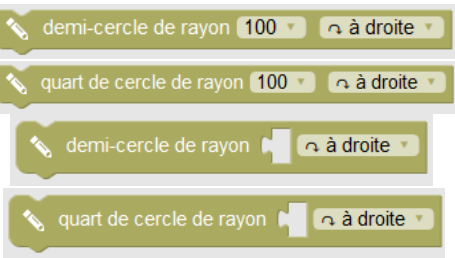
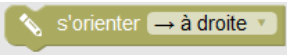
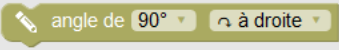
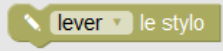
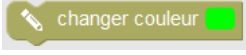
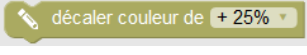



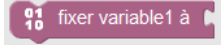
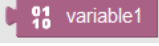
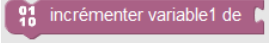
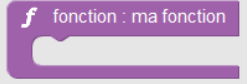
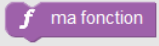


## Liste des blocs

Voici la liste des blocs utilisables dans le mode Création. Certains blocs (notamment variables & fonctions) ne deviennent disponibles que quand la série correspondante a été terminée.

D'autres (**Avancer**, **Répéter**) voient leur fonctionnalité évoluer une fois que l'élève a terminé la série E.

|   |   |
|---|---|
| <p><b>Avancer</b></p> <p>Le bloc le plus courant, qui permet de tracer des segments. A partir de la série E, ce bloc doit être combiné avec une variable ou un bloc nombre.</p>                   |    |
| <p><b>Demi-cercle/Quart de cercle</b></p> <p>Deux blocs permettant de tracer des arcs de cercle. A partir de la série E, ces blocs doivent être combinés avec une variable ou un bloc nombre.</p> |     |
| <p><b>S'orienter</b></p> <p>Permet de faire tourner la flèche de façon absolue.</p>   |    |
| <p><b>Angle</b></p> <p>Permet de faire tourner la flèche de façon relative et de former des angles. Il est plus intéressant de le combiner avec un bloc <b>Répéter</b>.</p>                       |   |
| <p><b>Lever/Poser</b></p> <p>Permet de déplacer la flèche avec un bloc <b>Avancer</b> sans tracer de trait.</p>   |  |
| <p><b>Changer couleur</b></p> <p>Permet de choisir une nouvelle couleur pour les formes tracées.</p>  |  |
| <p><b>Décaler couleur</b></p> <p>Change la couleur relativement à la couleur précédente. A utiliser avec un bloc <b>Répéter</b>.</p>  |  |
| <p><b>Répéter</b></p> <p>Permet d'exécuter une série d'instructions plusieurs fois. A partir de la série E, ce bloc doit être combiné avec une variable ou un bloc nombre.</p>                    |  |
| <p><b>Nombre</b></p> <p>Contient un nombre, à placer dans d'autres blocs (notamment <b>Avancer</b>) ou dans des opérations.</p>   |  |

|   |   |
|---|---|
| <p><b><u>Opération</u></b><br/>Permet d'utiliser les 4 opérations. A utiliser avec des variables ou des blocs nombre.</p>                                     |  |
| <p><b><u>Variable : affectation</u></b><br/>Permet de stocker le nombre de son choix dans le bloc d'utilisation.</p>  |  |
| <p><b><u>Variable : utilisation</u></b><br/>Permet d'utiliser le nombre stocké avec le bloc d'affectation.</p>  |  |
| <p><b><u>Variable : incrémentation</u></b><br/>Permet de faire augmenter le nombre stocké dans le bloc d'utilisation.</p>                                     |  |
| <p><b><u>Fonction : déclaration</u></b><br/>Permet de créer une fonction, c'est-à-dire une suite d'instructions, qui sera déclenchée par le bloc d'appel.</p> |  |
| <p><b><u>Fonction : appel</u></b><br/>Exécute la fonction définie dans le bloc de déclaration.</p>  |  |