

L'Essentiel de la Maternelle

Introduction

Le fichier **L'Essentiel de la Maternelle** propose des activités thématiques « clé en main » :

- ▶ découverte du monde (les objets, la matière, le vivant, les formes et les grandeurs),
- ▶ approche des quantités et des nombres, repérage dans le temps et dans l'espace,
- ▶ préparation à l'apprentissage de la lecture et de l'écriture (distinguer les sons, aborder le principe alphabétique, apprendre les gestes de l'écriture), jeux de lecture...

Il couvre les trois années de maternelle : Petite, Moyenne et Grande sections. Il ne prétend pas traiter les programmes scolaires de manière exhaustive mais il fixe les repères essentiels tout en abordant un maximum de notions.

Une progression dans la difficulté des exercices garantit l'appropriation des compétences.

Ce fichier conviendra particulièrement aux enseignants débutants et remplaçants. Il leur apportera une aide précieuse : parmi le grand nombre de fiches disponibles, ils choisiront celles qui correspondent le mieux à leurs besoins.

Si vous possédez la version Évolu Fiches*, vous pourrez facilement modifier les fiches et personnaliser votre progression (en changeant les consignes et les images). Vous pourrez également aborder des notions connexes : par exemple, en modifiant et adaptant les fiches sur l'ouïe et le toucher (fiches 8 et 9), vous aborderez la vue, le goût ou l'olfaction...

* Dans la version Évolu Fiches, le fichier papier est accompagné d'un logiciel pour l'enseignant, très simple d'emploi qui permet d'intervenir sur les textes, consignes et images de chacune des fiches. Vous pouvez ensuite enregistrer et imprimer ces nouvelles fiches. Descriptif détaillé sur <http://www.generation5.fr>

Sommaire des fiches

Thèmes	Fiche n°	Titre
Découvrir les objets	1	Relier des objets identiques
	2	Colorier l'objet identique
	3	Tri : chaque chose à sa place - 1/2
	4	Tri : chaque chose à sa place - 2/2
Découvrir la matière	5	Technologie : le métal (les intrus)
Découvrir le vivant	6	Classement selon un critère : les animaux qui volent
	7	Associer trois éléments : l'animal, sa nourriture, sa maison
	8	Les 5 sens : trouver les intrus (entendre)
	9	Les 5 sens : trouver les intrus (toucher)
	10	Les 5 sens : classer en ligne (voir, goûter, entendre) - 1/2
	11	Les 5 sens : classer en ligne (voir, goûter, entendre) - 2/2
Découvrir les formes et les grandeurs	12	Les formes géométriques : rond et triangle
	13	Comparer des grandeurs : le plus petit
	14	Comparer des longueurs - 1/2
	15	Comparer des longueurs - 2/2
	16	Associer des éléments : les paires de gants
	17	Initiation aux algorithmes simples : les traces de pas
	18	Algorithmes : poissons d'avril
	19	Colorier en respectant les rythmes de couleurs
	20	Reconnaître un algorithme dans un damier
Approcher les quantités et les nombres	21	Reconnaître des collections de 1 à 3 objets - 1/2
	22	Reconnaître des collections de 1 à 3 objets - 2/2
	23	Associer un domino à une collection de 1 à 5 objets
	24	Reconnaître et écrire le 2
	25	Reconnaître le 1, le 2 et le 3
	26	Reconnaître les nombres de 1 à 4
	27	Reconnaître et écrire le 5
	28	Réaliser des collections de 1 à 5 objets
	29	Associer un nombre à une collection de 1 à 5 objets
	30	Reconnaître les nombres de 1 à 6
	31	Autant de ... : Je dessine autant de ... (de 3 à 5)
	32	Autant de ... Je dessine autant de ... (de 1 à 5)
	33	Le plus, le moins
	34	Le plus grand nombre
	35	Le nombre cardinal (de 1 à 6)
	36	Le nombre ordinal
	Se repérer dans le temps	37
38		Avant/après : ordonner 2 événements - 2/2
39		Avant/après : ordonner 3 événements - 1/2
40		Avant/après : ordonner 3 événements - 2/2
41		Se repérer dans la journée : jour, nuit - 1/2
42		Se repérer dans la journée : jour, nuit - 2/2
43		Se repérer dans l'année - 1/2
44		Se repérer dans l'année - 2/2

Se repérer dans l'espace	45	Suivre un chemin simple
	46	Sur, sous : colorier
	47	Devant, derrière : colorier
	48	Dedans, dehors : colorier
	49	A droite de... : colorier
	50	Se situer : gauche, droite, haut et bas
	51	Reproduire des motifs à la bonne place sur une grille
	52	Reproduire des motifs en symétrie : coloriage 1
	53	Reproduire des motifs en symétrie : coloriage 2
	54	Tableau à quatre entrées : voiture/flèche - 1/2
	55	Tableau à quatre entrées : voiture/flèche - 2/2
56	Trouver les six entrées du tableau	

Découvrir l'écrit

Se préparer à apprendre à lire et à écrire

Distinguer les sons	57	Le son [a]	
	58	Le nombre de syllabes	
	59	Les mots qui commencent par ba-	
Aborder le principe alphabétique	60	Chanson « La parade des lettres » - 1/4	
	61	Chanson « La parade des lettres » - 2/4	
	62	Chanson « La parade des lettres » - 3/4	
	63	Chanson « La parade des lettres » - 4/4	
	64	Reconnaître des lettres majuscules	
	65	Faire correspondre des mots en script et en majuscules	
	66	Faire correspondre des mots en cursives et en majuscules	
	67	Faire correspondre des mots en cursives et en script	
	68	Entourer le mot identique au modèle en script	
Apprendre les gestes de l'écriture	69	Le point : le dinosaure	
	70	Le rond : les boules de Noël	
	71	Le rond : les bulles de savon	
	72	Le trait continu : aléatoire et spontané	
	73	Le trait vertical continu : les parachutes	
	74	Révisions : les œufs décorés	
	75	Les boucles : le mouton (à agrandir pour peinture au doigt)	
	76	Révisions : les animaux de la ferme	
	77	Le trait vertical discontinu : la pluie	
	78	Le trait oblique : les feuilles	
	79	Le creux : le canard	
	80	Le tracé du rond : s'entraîner à tourner dans le bon sens	
	81	Le trait oblique qui monte	
	82	Les boucles à l'endroit	
	83	Les boucles (petites et grandes)	
	84	Enchaîner des lettres pour écrire un mot connu (maman)	
Jeux de lecture	85	Jeux de lecture	Recomposer des mots à partir de syllabes mélangées
	86		Compléter la syllabe manquante au début des mots
	87		Trouver la lettre manquante au début des mots
	88		Mots croisés simples : les animaux
	89		Mots croisés sans repère
	90		Lire des mots et les dessiner