

Français et Manga (SEGPA Niveau 1)

Le mot de l'auteur

C'est en partant du constat que les élèves se passionnent pour les cartes de jeu où des personnages voient leur puissance évoluer en fonction de combats effectués, que j'ai imaginé ce fichier : les principaux points de la langue française qui posent généralement question à nos élèves sont abordés ici par le biais d'exercices ludiques et originaux tournant autour de personnages manga.

Dans chaque fiche, l'élève incarne donc un personnage manga qu'il peut faire évoluer en remportant le maximum de points (chaque exercice vaut un certain nombre de PV, points de vie), de la même manière que la plupart de ses héros de télé ou de bande dessinée.

C'est ainsi que, thème après thème, notion après notion, la réussite de l'élève se traduit non seulement par l'acquisition des compétences visées, mais également par l'obtention de réelles cartes à collectionner, "Les Grands Samourais du Français", présentes à la fin du fichier. Pour chaque partie, l'élève aidé par l'enseignant remplit un "tableau des scores" (situé après les corrections) qui lui permet d'évaluer sa progression.

Grâce au logiciel "Évolu Fiches", vous avez la possibilité de personnaliser les exercices du fichier afin de les adapter à votre pratique de classe et au niveau de vos élèves.

Ernest ROBERT
Professeur des Écoles

Sommaire des fiches

Grammaire

01	Les noms communs
02	Les noms propres
03	Les articles
04	Les adjectifs possessifs ou démonstratifs
05	Les pronoms personnels sujets
06	Les adjectifs qualificatifs
07	Le genre et le nombre
08	L'accord entre le déterminant et le nom
09	L'accord entre le nom et l'adjectif qualificatif
10	La phrase 1/3
11-12	La phrase 2/3 – 3/3

Orthographe

13-14	Les mots invariables 1/5 – 2/5
15	Les mots invariables 3/5
16	Les mots invariables 4/5
17	Les mots invariables 5/5
18	Le pluriel des noms 1/2
19	Le pluriel des noms 2/2
20	Le féminin des noms
21	L'écriture des sons [an], [on] et [in] devant M, B, P
22	On / ont – a / à
23	Son / sont – est / et
24	Les homonymes (sang, cent, sans et sent)
25	Anagrammes

Conjugaison

26	Passé, présent, futur
27	L'infinitif des verbes
28	Le présent des verbes du 1 ^{er} groupe
29	Le présent des verbes du 2 ^{ème} groupe
30	Le futur des verbes du 1 ^{er} groupe
31	Le futur des verbes du 2 ^{ème} groupe
32	Le passé composé des verbes du 1 ^{er} groupe
33	Le passé composé des verbes du 2 ^{ème} groupe
34	Le présent et le futur du verbe irrégulier "aller"
35	Présent, futur et passé composé de "être" et "avoir"
36	Le jeu de l'oie (présent, passé composé, futur des 1 ^{er} et 2 ^{ème} groupes)

Vocabulaire

37-38	L'ordre alphabétique (alphabet) 1/2 – 2/2
39-40	L'ordre alphabétique (mots) 1/2 – 2/2
41	Le sens d'un mot dans son contexte
42	Le sens propre, le sens figuré
43	Concret ou abstrait ? 1/3
44-45	Concret ou abstrait ? 2/3 – 3/3
46	Les familles de mots
47	Les préfixes
48	Les suffixes
49	Les synonymes
50	Les antonymes

51	"Les Grands Samouraïs du Français" : cartes à collectionner
----	---