

Montage / Trucage

DÉROULEMENT


- >> Lors d'une sortie, les élèves photographient un jardin public, un terrain de jeux, voire la cour de l'école.
- >> De retour en classe, ils transfèrent les photos sur l'ordinateur et suivent les instructions suivantes :
 1. Afficher à l'écran la photo d'origine, dans **PSJ** atelier Retouches.
 2. Cliquer sur l'icône "Insérer un objet".
 3. Cliquer sur l'objet choisi.
 4. Redimensionner à l'aide des touches + et -
 5. Poser (en cliquant) l'objet à l'endroit souhaité sur la photo.
 6. Pour l'enlever, utiliser la fonction "annuler" (bouton ).
 7. Ne pas oublier de sauvegarder la nouvelle photo !



Photo retouchée par les élèves

VARIANTES

- >> **PSJ** atelier Trucage : les enfants adorent mettre leur tête sur un autre corps (de personnage célèbre, d'animal féroce, de sexe opposé...), en modifiant éventuellement les proportions des parties du corps. Une fois imprimé, le "monstre" créé peut être complété par découpage-collage d'accessoires issus de revues et catalogues.
- >> Les élèves sont tout aussi créatifs quand il s'agit de se placer dans des décors, surtout quand les situations sont impossibles : en maillot de bain sur la glace, à ski dans le sable...

OBJECTIFS

- >> Développer l'esprit critique (faire comprendre qu'une image n'est pas le reflet de la réalité, qu'on peut faire croire ce que l'on veut).
- >> Montrer des possibilités du travail informatique de l'image.

MATÉRIEL

- >> Appareil photo numérique.
- >> **PSJ** ateliers Retouches et Trucages.

PROLONGEMENTS

- >> Étude de photos publiées dans les médias : où est la vérité ?
- >> Éducation citoyenne : vérifier la source d'une information.
- >> Le photomontage : analyse des œuvres d'artistes, peintres et photographes (école en vogue dans les années 20).
Man Ray a dit : " Je suis un fautographe."

