

Expression des émotions

DÉROULEMENT

>> Explication du jeu.

Les enfants se groupent par deux. Ils seront à tour de rôle acteur et photographe.

L'élève-acteur tire une carte et prend connaissance de son contenu. Il doit essayer d'exprimer au mieux le sentiment ou l'émotion décrit(e) sur cette carte. S'il ne se sent pas inspiré, il a le droit de tirer une autre carte ou d'échanger avec un camarade.

L'élève-photographe prend en photo son camarade au moment où il juge que l'expression est intéressante. Il doit déclencher au bon moment. Selon le temps dont on dispose, chaque élève prendra deux ou trois prises de vue.

Puis on inverse les rôles.

>> Mise en condition psychologique du groupe.

Les élèves doivent se concentrer sur le sujet à traiter, ne pas gêner celui qui est acteur. Les enfants qui ne sont pas en train de jouer cherchent l'inspiration, s'entraînent ou regardent la scène.

>> Choix et traitement des photos.

Dès qu'un groupe a fini, il transfère ses photos sur le disque dur de l'ordinateur. Il choisit la meilleure photo pour chaque élève : l'enseignant est au clavier, les élèves réagissent en fonction de ce qu'ils voient à l'écran.

Les photos retenues sont rapidement traitées (retournement et recadrage éventuels) et sauvegardées.

Elles peuvent faire l'objet d'un tirage papier en petit format (PSJ Studio d'impression) : chacun emporte un portrait personnel.

>> Visualisation collective de toutes les photos retenues.

L'idéal est de projeter les photos sur TBI ; la projection donne lieu à des échanges entre élèves sur la manière d'exprimer tel sentiment, telle émotion. Question : quel sentiment est exprimé ici ?

>> Création d'albums.

PSJ permet de créer très simplement des albums. Chaque groupe peut créer le sien. On peut aussi concevoir des albums thématiques : un album Colère, un album Rire, Joie...



OBJECTIFS

- >> **Expression corporelle** : mieux connaître son corps (prendre conscience des mouvements des parties du visage) et essayer de le maîtriser.
- >> **Création** : trouver des manières de composer des expressions sur le visage.
- >> **Art** : appuyer au bon moment pour réussir une bonne photo.
- >> **Technologie** : utiliser un appareil photo numérique.

MATÉRIEL

- >> Appareil photo numérique.
- >> Éclairage adapté au portrait.
- >> Coin studio prise de vue (fond uni, réflecteur).
- >> PSJ Studio d'impression, atelier Retouches, Création et exportation d'albums.
- >> Jeu de cartes spéciales (voir p. 20-21 : 30 cartes en cartoline) : chacune présente le sentiment ou l'émotion à exprimer ainsi qu'une phrase décrivant une situation correspondante.
- >> Un récipient dans lequel déposer les cartes retournées (type couvercle de boîte à chaussures).

