

Maths et Manga

CM1 / CM2

Le mot de l'auteur

Nous cherchons tous à intéresser nos élèves aux matières que nous leur enseignons et cherchons sans cesse à nous renouveler pour susciter leur intérêt. Qui n'a pas un jour fait compter des billes ou créé des énoncés de problèmes mêlant voitures ou poupées ? Ce fichier est le fruit de cette envie (actualisée), mêlant les notions mathématiques au monde du Manga.

Dans ce fichier, vous trouverez donc plusieurs dizaines de personnages manga illustrant ou composant les exercices de géométrie, mesure, calcul ou numération ; ils ne manqueront pas d'éveiller la curiosité puis l'intérêt des élèves pour les notions abordées. Les fiches, de difficulté croissante, prendront donc tout leur sens pour les élèves en difficulté, lors de séances de soutien, mais surtout en application d'une leçon pour le groupe classe.

Grâce à l'outil « Évolu Fiches », vous aurez la possibilité d'adapter ces fiches au niveau des élèves en les simplifiant ou les complexifiant, et de les personnaliser selon votre goût en alternant les personnages.

Ernest ROBERT
Professeur des écoles

Sommaire des fiches

GEOMETRIE

1	Reconnaître et construire des figures planes (1/3) : le triangle
2	Reconnaître et construire des figures planes (2/3) : le triangle
3	Reconnaître et construire des figures planes (3/3) : le carré, le rectangle
4	Reproduire une figure (1/2)
5	Reproduire une figure (2/2)
6	Agrandir une figure (1/2)
7	Agrandir une figure (2/2)
8	Réduire une figure (1/2)
9	Réduire une figure (2/2)
10	Symétrie (1/5)
11	Symétrie (2/5)
12	Symétrie (3/5)
13	Symétrie (4/5) : reproduire des frises
14	Symétrie (5/5) : compléter des pavages
15	Reconnaître, décrire et nommer des solides (1/4)
16	Reconnaître, décrire et nommer des solides (2/4)
17	Reconnaître, décrire et nommer des solides (3/4)
18	Reconnaître, décrire et nommer des solides (4/4)

MESURE

19	Longueurs (1/4) : tracer et mesurer des longueurs
20	Longueurs (2/4) : calculer des longueurs (le plan d'une ville)
21	Longueurs (3/4) : convertir des mesures de longueur
22	Longueurs (4/4) : convertir des mesures de longueur (le plan d'un quartier)
23	Masses (1/4) : convertir des mesures de masse
24	Masses (2/4) : convertir des mesures de masse
25	Masses (3/4) : calculer des masses (les balances)
26	Masses (4/4) : calculer des masses (les balances)
27	Durées (1/4) : connaître les équivalences
28	Durées (2/4) : effectuer des conversions
29	Durées (3/4) : calculer des durées
30	Durées (4/4) : calculer des durées (le plan d'un quartier)
31	Périmètres (1/2) : mesurer et calculer des périmètres
32	Périmètres (2/2) : calculer des périmètres
33	Aires (1/2) : mesurer et calculer des aires
34	Aires (2/2) : calculer des aires

CALCUL

35	Addition de nombres entiers (1/2)
36	Addition de nombres entiers (2/2) : opérations manga
37	Soustraction de nombres entiers (1/2)
38	Soustraction de nombres entiers (2/2) : opérations manga
39	Multiplication de nombres entiers (1/2)
40	Multiplication de nombres entiers (1/2) : les multiples manga
41	Division de nombres entiers (1/2)
42	Division de nombres entiers (2/2) : opérations manga
43	Addition de nombres décimaux (1/2)
44	Addition de nombres décimaux (2/2) : escalader un mur
45	Soustraction de nombres décimaux (1/2)
46	Soustraction de nombres décimaux (2/2) : traverser une rivière
47	Multiplication d'un nombre décimal par un nombre entier (1/2)
48	Multiplication d'un nombre décimal par un nombre entier (2/2) : la ville manga
49	Division de nombres décimaux
50	Opérations à trous : l'addition de nombres entiers
51	Opérations à trous : la soustraction de nombres entiers
52	Opérations à trous : la multiplication de nombres entiers
53	Opérations à trous : la division de nombres entiers
54	Opérations à trous : l'addition de nombres décimaux
55	Opérations à trous : la soustraction de nombres décimaux
56	Opérations à trous : la multiplication de nombres décimaux
57	Opérations à trous : la multiplication de nombres décimaux (coloriage magique manga)
58	Opérations à trous : la division de nombres décimaux

NUMERATION

59	Grands nombres (1/5) : lire et écrire les grands nombres
60	Grands nombres (2/5) : lire et écrire les grands nombres
61	Grands nombres (3/5) : lire et écrire les grands nombres
62	Grands nombres (4/5) : les planètes manga
63	Grands nombres (5/5) : comparer les grands nombres
64	Puissances de 10 (1/3) : décomposer en puissances de 10
65	Puissances de 10 (2/3) : comparer et classer les grands nombres en puissances de 10
66	Puissances de 10 (3/3) : comparer et classer des puissances de 10