

## NOMBRES ET CALCULS

**N1 • Nombres entiers .....3***L'essentiel des notions*

Écrire des nombres entiers • Repérer des nombres entiers sur une demi-droite graduée • Comparer et ranger des nombres entiers.

**N2 • Opérations sur les nombres entiers .....8***L'essentiel des notions*

Additionner • Soustraire • Résoudre des problèmes (addition, soustraction) • Multiplier • Diviser (division euclidienne) • Convertir des durées.

**N3 • Fractions .....19***L'essentiel des notions*

Utiliser les fractions pour rendre compte de partages • Connaître diverses désignations d'une fraction • Repérer des fractions sur une demi-droite graduée • Comparer des fractions • Décomposer des fractions.

**N4 • Nombres décimaux .....28***L'essentiel des notions*

Utiliser les fractions décimales • Connaître et utiliser diverses désignations d'un nombre décimal • Connaître le lien entre unités de numération et unités de mesure • Repérer des nombres décimaux sur une demi-droite graduée • Comparer et ranger des nombres décimaux • Encadrer et approcher des nombres décimaux.

**N5 • Opérations sur les nombres décimaux ..38***L'essentiel des notions*

Calculer des puissances de 10 • Additionner • Soustraire • Multiplier • Diviser un nombre décimal par un nombre entier • Faire le lien entre pourcentages et opérateurs de partage • Agrandir ou réduire des figures dans un quadrillage • Résoudre des problèmes avec des nombres décimaux.

**N6 • Résolution de problèmes .....53***L'essentiel des notions*

Résoudre des problèmes relevant de la proportionnalité • Appliquer un pourcentage • Organiser et exploiter des données • Résoudre des problèmes thématiques.

## ESPACE ET GÉOMÉTRIE

**G1 • Éléments de géométrie .....66***L'essentiel des notions*

Utiliser le vocabulaire de la géométrie • Reproduire des figures dans un quadrillage • Construire et reproduire des figures.

**G2 • Distances et cercles .....71***L'essentiel des notions*

Construire le milieu d'un segment • Utiliser le vocabulaire du cercle • Construire des cercles • Élaborer des programmes de construction • Construire des cercles • Construire et reproduire des figures.

**G3 • Droites parallèles et perpendiculaires...79***L'essentiel des notions*

Définir la position relative de deux droites • Élaborer des programmes de construction • Construire des parallèles et des perpendiculaires • Construire la médiatrice d'un segment • Déterminer la distance d'un point à une droite • Construire et reproduire des figures.

**G4 • Repérage et programmation.....89**

Se repérer • Se déplacer • Programmer un déplacement avec Scratch.

**G5 • Triangles et quadrilatères.....94***L'essentiel des notions*

Utiliser le vocabulaire des triangles quelconques • Construire des triangles quelconques • Identifier des triangles particuliers • Construire des triangles particuliers • Utiliser le vocabulaire des quadrilatères quelconques • Construire des quadrilatères particuliers • Construire et reproduire des figures.

**G6 • Symétrie axiale.....106***L'essentiel des notions*

Utiliser la définition de la symétrie axiale • Construire des symétriques dans un quadrillage • Construire des symétriques • Utiliser les propriétés de la symétrie axiale • Construire et reproduire des figures.

**G7 • Axes de symétrie.....116***L'essentiel des notions*

Construire des axes de symétrie • Construire et utiliser des médiatrices • Construire les axes de symétrie de figures usuelles • Caractériser les quadrilatères particuliers avec les diagonales • Construire des losanges, rectangles, carrés • Construire et reproduire des figures.

**G8 • Espace.....127***L'essentiel des notions*

Utiliser le vocabulaire des solides • Représenter les pavés droits • Construire les patrons de pavés droits.

## GRANDEURS ET MESURES

**M1 • Angles .....134***L'essentiel des notions*

Identifier des angles • Déterminer la nature d'un angle • Calculer des angles • Mesurer un angle • Construire des angles • Construire un diagramme circulaire • Construire et reproduire des figures.

**M2 • Aires et périmètres .....148***L'essentiel des notions*

Déterminer une aire ou un périmètre par comptage • Calculer le périmètre de figures usuelles • Calculer l'aire de figures usuelles • Convertir les unités d'aire • Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un disque • Résoudre des problèmes utilisant les aires et les périmètres.

**M3 • Volumes .....156***L'essentiel des notions*

Déterminer un volume par comptage • Calculer le volume d'un pavé droit • Convertir les unités de volume • Résoudre des problèmes utilisant les volumes.