

# Les dinosaures : activités au Cycle 2

## Le mot de l'auteur

Parasaurolophus, iguanodon, tyrannosaure..., comment les enfants arrivent-ils si facilement à retenir tous ces noms compliqués ?

Tout simplement parce qu'ils sont fascinés par ces étranges créatures du passé. Elles sont pour eux une stimulation supplémentaire dans les apprentissages scolaires et permettent ainsi d'aborder des points importants du Cycle 2 en mathématiques, lecture et écriture.

Ces fiches ne sont pas rangées de la plus facile à la plus difficile. L'enseignant en fera un usage différent selon le niveau de la classe : en maternelle et même au CP, les textes sont généralement destinés à être lus et commentés par lui. En revanche, les élèves de CE1 pourront lire eux-mêmes la plupart des textes.

Ceci n'empêchera pas les enfants de GS et de CP d'effectuer par écrit des exercices portant sur les lettres, les mots, les sons, la numération, la logique... sans qu'il leur soit indispensable de savoir lire tous les mots difficiles.

Les premières fiches présentent aux élèves le monde des dinosaures qu'ils côtoieront tout au long du fichier.

Afin de diversifier les approches, plusieurs fiches sont consacrées à des jeux mettant en scène les dinosaures (jeu de l'oie, mémo, sudoku) et à des activités manuelles.

Anne-Marie Samoun, Professeur des écoles et créatrice du site [www.webinstit.net](http://www.webinstit.net)

## Sommaire des fiches

### APPRENDRE A CONNAÎTRE LES DINOSAURES

1	Apprendre à connaître les dinosaures 1/4
2	Apprendre à connaître les dinosaures 2/4
3	Apprendre à connaître les dinosaures 3/4
4	Apprendre à connaître les dinosaures 3/4
5	SVT : le régime alimentaire des dinosaures
6	SVT : l'apparition des dinosaures sur la Terre
7	SVT : situer dans le temps la présence des dinosaures sur la Terre
8	SVT : les fouilles archéologiques

### LECTURE

#### Lire

9	Lire : reconnaître les mots identiques en script
10	Lire : reconnaître des mots écrits en cursives, en script ou en majuscules
11	Lire : repérer la lettre "a"
12	Lire : repérer la lettre "o"
13	Lire : repérer un mot parmi d'autres en majuscules
14	Lire : remettre en ordre les lettres et former un mot en majuscules
15	Lire : remettre en ordre les lettres et former un mot en script
16	Lire : repérer un mot correspondant à une image
17	Lire : repérer un mot dans un "mots mêlés"

### Entendre

18	Ecouter : repérer un son en fin de mot
19	Ecouter : repérer le son [a]

### Jouer avec les mots

20	Jouer avec la première lettre d'un mot
21	Jouer avec les syllabes pour former un mot
22	Mots croisés
23	Jouer avec les mots pour former une phrase
24	Lire et comprendre une consigne
25	Phrases-devinettes

### ÉCRITURE

26	Ecrire en majuscules
27	Ecrire en cursives entre des lignes
28	Ecrire en cursives sur une ligne
29	Lire une phrase en script et l'écrire en cursive

### ACTIVITÉS MATHÉMATIQUES

#### Nombres et calcul

30	Associer une quantité à un chiffre
31	Indiquer une quantité dans un tableau 1/2
32	Indiquer une quantité dans un tableau 2/2
33	Relier des points (1 à 35)
34	Réaliser des groupements par dizaines
35	Ranger des nombres jusqu'à 100
36	Coloriage codé

#### Logique, observation

37	Trouver des différences
38	Classer des éléments selon la taille
39-40	Jeu de Mémo
41	Sudoku n°1
42	Sudoku n°2

#### Repérage

43	Distinguer la droite de la gauche
44-45	Compléter un tableau à double entrée (dinosaure/couleur)
46-47	Compléter un tableau à double entrée (dinosaure/quantité)
48	Placer des vignettes dans un tableau en fonction des coordonnées
49	Lire un tableau et indiquer les coordonnées d'une case
50	Tracer un chemin fléché
51	Labyrinthe facile
52	Labyrinthe difficile
53	Jeu de l'oie

### GRAPHISME – ARTS PLASTIQUES

53	Graphisme décoratif
54	Le dinosaure articulé