

Activités mathématiques en Maternelle

Moyenne section

Introduction

Les fiches pour la Moyenne section présentées ici sont regroupées selon trois grands domaines.

Les formes et les grandeurs

Les élèves apprendront à distinguer différentes formes (notamment les formes géométriques) grâce à des activités de découverte et d'appariement. Ils aborderont différents types de grandeurs (longueur et hauteur). Ils pourront ainsi classer et comparer les formes et les objets selon des critères de plus en plus précis.

Les activités logiques

Regroupant des jeux de tri, de rangement et de classement, ces activités mettront en évidence les notions de critères de tris, de propriété commune aux éléments d'une collection, d'intrus, d'ordonnances, l'association d'idées, etc. Les objets usuels (dînette, jouets) et les jeux conçus à cet effet permettront des manipulations préalables à l'utilisation de ces fiches. L'initiation aux algorithmes complètera les activités de logique.

Approche du nombre et des quantités

Par le biais d'expérimentations nombreuses, l'enfant découvrira les nombres et les chiffres : activités de reconnaissance, de reproduction, dénombrement et construction de petites collections, partage, repérage sur une suite numérique. Les fiches reprendront ces notions après le travail de manipulation et de verbalisation. L'élève pourra faire référence à la "collection repère" figurant au bas de chacune des fiches, se montrer capable de l'employer et ainsi se familiariser avec la représentation du nombre.

Fiches réalisées par Jeanine Vidal et Denise Mailland, Institutrices en Ecole Maternelle

Sommaire des fiches

Titre	Thème traité / consigne	N° de la fiche
-------	-------------------------	----------------

I- Formes et grandeurs

Les formes géométriques 1 : le rond et le triangle	Les végétaux	1
Les formes géométriques 2 : le rond, l'ovale, le carré	Science-fiction	2
Ligne ouverte / ligne fermée	Le renard mange des poules et des lapins	3
Trier par forme géométrique (relier)	Les lunettes de formes géométriques	4
Symétrie verticale	Dessiner l'autre moitié des motifs	5
Ranger selon la taille (coller)	Chaque chaussure à son pied	6-7
Ranger du plus petit au plus grand	Les vêtements	8-9
Comparer des longueurs - Ranger du plus court au plus long	Les mille-pattes	10-11
Comparer des hauteurs - Ranger du plus bas au plus haut	Les cigognes	12-13

II- Activités logiques

Puzzle vertical en 3 morceaux	La petite indienne	14-15
Puzzle horizontal en 3 morceaux	L'extraterrestre	16-17
Repérer et reproduire des objets	Dans ma chambre	18
Trier selon un critère commun	Le cirque	19-20
Classer en colonnes selon les graphismes	Œufs, cloches et lapins de Pâques	21-22
Associer des éléments – les moitiés	Les cartes à jouer	23-24
Associer des objets ayant une relation entre eux – les paires	Les gants	25
Colorier l'objet identique	Maisons, outils, fruits, jouets, chapeaux	26
Faire correspondre un objet et son ombre	Animaux familiers et sauvages	27
Faire correspondre un objet et sa trace	Les traces dans le sable	28
Classer en colonnes - les sports	Les sports d'hiver, de route ou aquatiques	29-30
Tableau à double entrée (coller)	Le clown, l'épouvantail et leurs chapeaux	31-32
Tableau à double entrée (dessiner)	Ovale, carré et triangle + rose ou vert	33
Algorithmes Poissons d'avril	Les poissons d'avril	34
Algorithmes de fête	Les ballons	35
Algorithmes de Pâques (horizontaux)	Œuf de Pâques	36
Algorithmes de ville (verticaux)	Les immeubles	37

III- Quantités et nombres

Associer un domino à une collection de 1 à 5 objets	Compter de 1 à 5 (avec les dominos)	38
Associer un nombre à une collection de 1 à 5 objets	Compter de 1 à 5 (avec les nombres)	39
Reconnaître et écrire le 1	Le nombre 1	40
Reconnaître et écrire le 2	Le nombre 2	41
Reconnaître et écrire le 3	Le nombre 3	42
Reconnaître et écrire le 4	Le nombre 4	43
Reconnaître et écrire le 5	Le nombre 5	44
Révisions - Reconnaître et écrire le 1, le 2 et le 3	Objets divers (dont aliments)	45
Révisions - Reconnaître et écrire le 3, le 4 et le 5	Objets divers (fleurs, aliments, animaux)	46
Réaliser des groupements d'objets et se repérer sur une bande numérique	Fleurs et poissons	47
Réaliser des collections de 1 à 5 objets	Dessiner les pommes	48
Compter des collections de 1 à 5 objets	Les jouets	49
Construire des collections de 4 à 6 objets	Les véhicules	50
Réaliser des collections de 5 à 8 objets	Les jouets	51-52
Le plus / le moins	Divers objets à colorier	53
Autant de... (1)	Les poules et leurs œufs / les chats et leurs balles	54
Autant de... (2)	Compter sur les doigts	55
Correspondance terme à terme	Les sorcières	56
Les notions "plus" et "autant"	Les cadeaux	57
Se situer dans une suite numérique	Les cartes à jouer	58-59
Révisions de 0 à 5 (1)	Nombres et dominos	60
Révisions de 0 à 5 (2)	Nombres et dominos	61