



iParcours MATHS 3^e

NOMBRES ET CALCULS

N0 • Calculs3

nombre relatifs / fractions / puissances / calcul littéral.

N1 • Arithmétique11

division euclidienne / divisibilité / nombres premiers / activités numériques.

N2 • Calcul littéral et équations19

identités remarquables / factorisation avec un facteur commun / factorisation et identités remarquables / équations et équations produits / synthèse / activités numériques.

N3 • Inéquations32

inégalité / résoudre une inéquation / représentation graphique / résolution de problèmes.

GRANDEURS ET MESURES ESPACE ET GÉOMÉTRIE

G1 • Théorème de Thalès38

théorème de Thalès / démontrer que deux droites sont ou ne sont pas parallèles / agrandissements, réductions / synthèse.

G2 • Homothétie51

définition de l'homothétie / constructions / propriétés / triangles semblables / activités numériques.

G3 • Trigonométrie60

vocabulaire / calculs de longueurs / calculs d'angles / synthèse.

G4 • Espace67

représentations de solides / sphère, boule (définition) / calculs de volumes / sections de solides / agrandissements, réductions / résolution de problèmes / coordonnées / activités numériques.

ORGANISATION ET GESTION DE DONNÉES - FONCTIONS

D1 • Généralités sur les fonctions81

définition, vocabulaire / image, antécédent(s) / représentation graphique / résolution de problèmes / synthèse / activités numériques.

D2 • Fonctions linéaires et affines92

fonctions affines, fonctions linéaires / image, antécédent(s) / déterminer une fonction affine graphiquement / déterminer une fonction affine par le calcul / représentation graphique / déterminer une fonction linéaire ou affine par le calcul / synthèse / proportionnalité / pourcentage d'évolution / grandeurs composées.

D3 • Statistiques107

regroupements par classe / séries statistiques / diagrammes / interprétation / résolution de problèmes / activités numériques.

D4 • Probabilités116

notion de probabilité / expérience aléatoire à deux épreuves / expérience aléatoire à deux épreuves ou plus / approche fréquentiste / activités numériques.

ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION

Algorithmique et programmation124

déplacement / chiffrement / affectations / instructions conditionnelles / boucles.

CAHIER NUMÉRIQUE

www.iparcours.fr

Retrouvez l'intégralité du cahier avec :

- des aides animées et sonorisées,
- des exercices interactifs,
- des QCM,
- etc.

Le professeur a accès à tous les corrigés
(inscription : www.iparcours.fr).