



Certains mots sont invariables, c'est-à-dire qu'ils ne changent jamais. Il faut les connaître par cœur.

Nom :

Date :

DÉFI 1

La bataille spatiale

10 PV

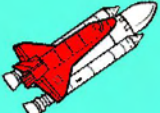



Pour deux joueurs ● Chacun reçoit sa feuille de jeu : en haut, une grille vierge pour marquer les coups portés à l'adversaire ; en bas, la grille que l'adversaire doit découvrir et le nom des cellules constituant les vaisseaux spatiaux.



Joueur A : Feuille de jeu

Règle du jeu : Le joueur A interroge le joueur B pour découvrir l'emplacement de ses vaisseaux : il complète ainsi la grille vierge. Quand A trouve une cellule, B lui donne le nom de la cellule et A doit l'épeler. S'il réussit, il rejoue. Le premier qui aura anéanti la flotte de son adversaire aura gagné.

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						



assez (B,4)



alors (C,2)



maintenant (E,1) avant (F,1)
beaucoup (E,2) bientôt (F,2)



ceci (D,4) demain (E,4)
comme (D,5) derrière (E,5)