



AIKO



Certains mots sont invariables, c'est-à-dire qu'ils ne changent jamais. Il faut les connaître par cœur.

Nom :

Date :

DÉFI 1

La bataille spatiale

10 PV

Pour deux joueurs • Chacun reçoit sa feuille de jeu : en haut, une grille vierge pour marquer les coups portés à l'adversaire ; en bas, la grille que l'adversaire doit découvrir et le nom des cellules constituant les vaisseaux spatiaux.



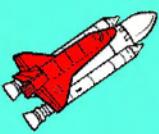
Joueur A : Feuille de jeu

| | A | B | C | D | E | F |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | | | |
| 2 | | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | | | | | | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |

Règle du jeu : Le joueur A interroge le joueur B pour découvrir l'emplacement de ses vaisseaux : il complète ainsi la grille vierge.

Quand A trouve une cellule, B lui donne le nom de la cellule et A doit l'épeler. S'il réussit, il rejoue.

Le premier qui aura anéanti la flotte de son adversaire aura gagné.

| | A | B | C | D | E | F |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | |  | |
| 2 | | |  | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 |  | | | |  | |
| 5 | | | | | | |
| 6 | | | | | | |



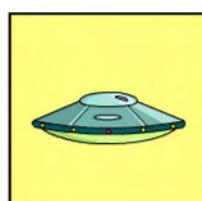
assez (B,4)



alors (C,2)



maintenant (E,1) avant (F,1)



beaucoup (E,2) bientôt (F,2)

ceci (D,4)

demain (E,4)

comme (D,5)

derrière (E,5)