



1/ JE CONSULTE MON MANUEL

1 Lis le sommaire.		2 Donne le titre des cinq premiers chapitres.		DÉPART		Le jeu de Milo Trouv'Tout Matériel : un dé, trois pions, le manuel d'Histoire-Géographie Règle du jeu : Ce jeu se joue à trois. À tour de rôle, chaque élève lance le dé, avance son pion et répond à la question posée. Le gagnant est celui qui arrive le premier.					
						3 Combien y a-t-il de documents dans le chapitre 3 ?	4 Trouve la définition de "polythéiste".	5 Trouve la carte des continents.	6 Passe ton tour et relis le sommaire.	7 Donne les sous-titres de la leçon sur les climats.	8 À quels indices reconnaît-on un document ?
20 Combien y a-t-il de pages dans le chapitre 5 ?	21 Trouve la définition de "steppe".	22 Passe ton tour et relis le sommaire.	23 À quels indices reconnaît-on la page de leçon ?	24 Passe ton tour et relis le sommaire.	25 Où se trouve la liste des définitions ?	ARRIVÉE		Que trouve-t-on au début du livre ?	11		
	19 Avance d'une case.	18 Trouve le chapitre sur la population.	17 À quoi sert le lexique ?	16 De quoi est composée chaque page de début de chapitre ?	15 Donne un synonyme de "vocabulaire".			14 Où trouve-t-on un récapitulatif des dates les plus importantes ?		Quel est le titre du premier chapitre d'histoire ?	12
		13 Donne le titre des trois derniers chapitres de géographie.									

- Dans ton manuel, repère la table des matières, l'index et le lexique. À quoi sert chacune de ces parties ?

Table des matières :

Index :

Lexique :



Tout est dans le manuel : titres et sous-titres des leçons, résumés à retenir, exercices d'application... C'est TON outil de travail (même si les formulations sont différentes de celles du professeur) !