



Ressources numériques

pour TNI, VPI et vidéoprojecteur

UTILISATION COLLECTIVE

Ces ressources ont été conçues spécialement pour une utilisation collective en groupe ou en classe entière. Vous présentez ainsi des documents, des animations, des exercices et vous faites intervenir les élèves sur les éléments projetés.

SIMPLICITÉ

L'utilisation de ces logiciels ne demande pas de compétences informatiques particulières. Le dispositif est aussi simple et naturel que possible.

TNI **VPI** Vous avez un TNI ou un VPI.

Les outils interactifs sont intégrés à nos logiciels : ils fonctionnent donc avec tous les TNI existants (inutile de lancer le logiciel associé à la marque du TNI).

VP Vous avez un vidéoprojecteur.

Vous utilisez les fonctionnalités intégrées à nos logiciels. L'interactivité s'effectue à partir de l'ordinateur connecté au vidéoprojecteur.

DIMENSION SONORE

La dimension sonore est prise en compte chaque fois que c'est nécessaire : pour reconnaître des sons, apprendre l'anglais oral, oraliser un énoncé, ou encore accompagner la projection d'un film ou d'un conte...

DÉGAGÉ DES SOUCIS TECHNIQUES

L'enseignant se consacre entièrement à sa pratique pédagogique tout en bénéficiant des apports du multimédia. Les activités deviennent plus dynamiques, avec une meilleure participation et une plus grande motivation des élèves.



MULTI-DISCIPLINES

34 outils interactifs pour l'école PS MS GS / CP CE CM

MATHÉMATIQUES

Cahiers numériques iParcours - édition 2017

Maths iParcours CM1 CM1

Maths iParcours CM2 CM2

Animations interactives

Mathématiques CP-CE1 CP CE1

Mathématiques CE2-CM1-CM2 CE2 CM1 CM2

FRANÇAIS | expression écrite et orale

Histoires séquentielles PS MS GS

Reconnaissance des sons GS CP CE1

Collection "Au plaisir de dire"

Le Slam des sirènes GS CP CE1

La Ferme au bois dormant GS CP CE1

Le petit Chaperon rouge GS CP CE1

ANGLAIS

Anglais : premiers pas GS CP CE1

TBI - Easy English Now Vol.1 / Vol.2 Niv. A1 du CECRL

HISTOIRE-GÉOGRAPHIE-EMC

DNC - Documents Numériques pour la Classe

L'Orient ancien (Mésopotamie, Égypte) CP CE CM

La civilisation grecque CP CE CM

La Rome antique CP CE CM

XV^e-XVII^e s. bouleversements intellectuels et culturels CP CE CM

La Première Guerre mondiale CP CE CM

Les climats du monde CM1 CM2

Éducation civique CM1 CM2

SCIENCES / SÉCURITÉ

Transmission de la vie chez les humains CE2 CM1 CM2

Animations interactives

Découverte du monde CP CE1

Le ciel et la Terre CE2 CM1 CM2

La matière, l'énergie, l'environnement CE2 CM1 CM2

Les objets techniques CE2 CM1 CM2

Le fonctionnement du corps humain et la santé CE2 CM1 CM2

Unité, diversité et fonctionnement du vivant CE2 CM1 CM2

Éducation à la sécurité routière CE CM

PRATIQUES ARTISTIQUES

Arts visuels à l'école Vol.1 / Vol.2 CP CE CM

Histoire des Arts Vol.1 / Vol.2 CE2 CM1 CM2

DNC - Documents Numériques pour la Classe

Arcimboldo CP CE CM

Les Natures mortes CP CE CM

Les impressionnistes CP CE CM

Portrait et autoportrait CP CE CM

GESTION DES RITUELS (maternelle)

E-rituels PS MS GS

34 outils interactifs pour l'école



Des outils utilisables dans toutes les disciplines

Ce logiciel aux multiples possibilités permet :

- d'afficher et manipuler des minuteurs, des horloges, des balances, des instruments de mesure, des pièces et des billets, des formes géométriques, des angles, des solides en 3D, etc.
- de générer des étiquettes (mots, paragraphes) à partir de ses propres textes, pour des activités de classement, d'association, de mise en ordre... en lecture, orthographe, grammaire ;
- d'utiliser des compteurs, des tableaux de numération et de conversion, des calculettes, des générateurs de nombres, des poseurs d'opérations, des axes gradués...
- de remplir et compléter un cahier de textes numérique, des tableaux de relevés météo, des fonds d'écran variés.



34 outils interactifs pour l'école

Site : Réf. M138.....89 €

📌 Une application pour tablettes tactiles avec 28 de ces outils permet aux élèves de travailler individuellement, en complémentarité de l'activité collective.

Plus d'infos : www.g5-apps.fr

Mathématiques

Cahiers numériques iParcours - édition 2017



CM1 / CM2 : un environnement numérique exceptionnel !

Ces logiciels complètent les cahiers d'exercices iParcours Maths CM1 et CM2 (édition 2017) mais peuvent aussi être utilisés seuls. Vous projetez les pages du cahier et les activités complémentaires, sans être connecté à Internet.

Chaque logiciel comprend :

- l'intégralité des contenus ;
- des aides animées sonorisées ;
- des exercices complémentaires (QCM, activités numériques...);
- pour l'enseignant : l'ensemble des corrigés.



De nombreux énoncés sont oralisés pour aider les élèves en difficulté.

DVD Cahier numérique iParcours Maths CM1 - édition 2017*

Site : Réf. E832S 89 €

Monoposte : Réf. M832..... 30 €

DVD Cahier numérique iParcours Maths CM2 - édition 2017*

Site : Réf. E833S 89 €

Monoposte : Réf. M833..... 30 €

* Parution : RENTRÉE 2017. Mais commandez-les dès maintenant pour bénéficier de la remise exceptionnelle (p.7).

📌 Plus d'infos sur les cahiers d'exercices et leurs versions numériques : www.iparcours.fr

Animations interactives



Pour illustrer vos cours de manière interactive !

Ces 2 logiciels rassemblent des ressources simples d'utilisation et très visuelles. Les animations ont été élaborées selon les programmes officiels.



Mathématiques - CP/CE1 : 20 animations

Nombres & calcul : grille numérique / générateur de grille / table d'addition et de soustraction / classement des nombres / droite numérique / révision des tables.

Géométrie : formes géométriques / triangles / triangles rectangles / tangram / solides / du patron au solide.

Grandeurs & mesures : la montre / la monnaie / la balance / la règle graduée / les unités de mesure.

Mathématiques - CE2/CM1/CM2 : 20 animations

Nombres & calcul : fractions et multiples / nombres entiers / nombres décimaux et fractionnaires / nombres premiers / additions et soustractions / révision des tables.

Géométrie : construction de triangles / triangles rectangles / solides / symétrie axiale / parallélisme / droite et segment / centre d'un cercle / patron du cube.

Grandeurs & mesures : polygones / unités de longueur, surface, volume / pavage du plan / rapporteur / calcul de surface / tracé de graphe.

Animations interactives Mathématiques CP-CE1

Site : Réf. M257 39 €

Animations interactives Mathématiques CE2-CM1-CM2

Site : Réf. M259 39 €

Histoires séquentielles



PS / MS / GS

Ces 50 histoires en 3, 4 ou 6 images abordent l'environnement proche des élèves et l'univers des contes.

Pour chacune d'elles, une activité interactive est prévue : on peut aisément déplacer les images, zoomer sur un détail, etc.

Dans le classeur joint, on retrouve chaque histoire sur une fiche individuelle photocopiable, avec les images à découper.



Histoires séquentielles (PS-MS-GS) logiciel + fichier Site : Réf. DP117 69 €

Reconnaissance des sons



GS / CP / CE1

L'élève écoute et déplace les étiquettes-mots dans les "sacs à sons" correspondants. L'enseignant choisit de mettre l'accent sur la discrimination auditive, la discrimination visuelle ou sur la combinaison des deux.

Ce logiciel peut aussi être utilisé en autonomie sur ordinateur.

L'enseignant peut paramétrer l'affichage des erreurs, l'accès à la correction. Il peut créer ses propres séries et insérer les sons qu'il aura enregistrés.



Reconnaissance des sons (GS-CP-CE1) Site : Réf. M930..... 69 €

① Une application pour tablettes tactiles permet aux élèves de travailler individuellement. Plus d'infos : www.g5-apps.fr

collection Au plaisir de dire



GS / CP / CE1 : une collection d'albums interactifs

À partir de la projection d'un conte, les élèves prennent la parole et deviennent narrateurs. Chaque récit contient des passages interactifs, invitant les élèves à imaginer ce qui arrive au héros, ce qu'il dit...

Chaque titre comprend : le logiciel de vidéoprojection + un classeur avec les illustrations, le texte du conte, des pistes d'activités pédagogiques.

Le logiciel permet de présenter le conte à la classe (images seules ou images + texte). On peut aussi zoomer sur des détails, importer de nouvelles images, réinventer l'histoire sur de nouvelles pages, et pratiquer les activités liées au conte.



Le Slam des Sirènes : Lancelot le pêcheur ne pêche pas de poissons mais des objets en or. Un jour, dans un coquillage doré au fond de l'océan, les sirènes l'appellent à l'aide...

La Ferme au Bois dormant : Lancelot passe son temps dans la ramure d'un vieux chêne. Un jour, il admire un arc-en-ciel. Pour découvrir son secret, il se rend à la Ferme au Bois dormant...

Le petit Chaperon rouge : Vous croyez connaître cette histoire ? Cette fois-ci, la fin est un peu différente et... déceivante !

Le Slam des sirènes (GS-CP-CE1) logiciel + fichier Site : Réf. DP121 69 €
La Ferme au bois dormant (GS-CP-CE1) logiciel + fichier Site : Réf. DP122 69 €
Le petit Chaperon rouge (GS-CP-CE1) logiciel + fichier Site : Réf. DP123 69 €

Anglais : premiers pas



GS / CP / CE1 : pour écouter, parler et agir... en anglais !

Ces activités favorisent l'expression orale avec la classe entière ou en petit groupe. En alliant le son et l'image, elles optimisent l'approche phonologique.

Grâce aux outils interactifs, on capte l'attention des élèves et on dynamise les échanges.



Ce logiciel peut être utilisé seul mais, pour en tirer pleinement parti, il peut être exploité avec le dossier pédagogique **Anglais : premiers pas** (guide enseignant + fiches élèves photocopiables + cd audio).

Dossier pédagogique

Logiciel Vidéoprojection et TBI - Anglais : premiers pas Site : Réf. M083..... 39 €
Dossier pédagogique : Anglais : premiers pas Réf. DP113..... 69 €

TBI - Easy English Now Vol.1 / Vol.2



Niveau A1 du CECRL : deux logiciels pour s'approprier les grands thèmes lexicaux.

Ces logiciels complètent les dossiers pédagogiques **Easy English Now***

Chaque titre comprend plus de 110 activités collectives qui peuvent toutefois être menées indépendamment du dossier.



Logiciels VP-TBI



* Chacun des deux dossiers pédagogiques **Easy English Now** contient :

- un cd-rom (+ de 350 fiches d'activités individuelles et collectives, flashcards, logiciel de personnalisation),
- un cd audio,
- un guide pédagogique.



Dossiers pédagogiques

Logiciels Vidéoprojection et TBI TBI - Easy English Now Vol.1 Site : Réf. M078 39 €
TBI - Easy English Now Vol.2 Site : Réf. M079 39 €
Dossiers pédagogiques Easy English Now Vol.1 Réf. DP103..... 79 €
Easy English Now Vol.2 Réf. DP104..... 79 €

APPLIS TABLETTES

Génération 5 développe également des applications tablettes pour un usage scolaire (tous niveaux et toutes matières).

iPad | Android | Windows



collection

Documents Numériques pour la Classe



5 titres pour dynamiser les leçons d'histoire : projetez des documents variés (photos, cartes, schémas, dessins...) sur un thème donné !

- Une palette d'outils pour zoomer, tracer, surligner, exporter une image, préparer des pages personnelles à projeter...

- Un guide d'accompagnement pédagogique : contextualisation des documents, éléments d'analyse, références, etc.



L'Orient ancien (Mésopotamie, Égypte) : En Mésopotamie, apparaissent l'écriture et les premières cités. L'Égypte a façonné notre imaginaire avec ses pharaons, sa mythologie, ses pyramides...

La civilisation grecque : La civilisation de la Grèce antique (VIII^e-IV^e s. av. J.-C.) est marquée par l'apparition de la démocratie, la naissance de la philosophie et le développement des sciences et des arts.



La Rome antique : Les origines de Rome, la République romaine et l'Empire romain... Les cartes, frises, monuments, objets d'art, etc. en illustrent les aspects politiques, religieux et sociaux.



XV^e-XVIII^e siècle : bouleversements culturels et intellectuels En Europe, des bouleversements culturels, religieux et scientifiques donnent une nouvelle vision de l'homme et du monde (l'imprimerie moderne, la diffusion des connaissances et des idées, les grandes explorations...) : c'est l'Humanisme de la Renaissance.



La Première Guerre mondiale : La vie quotidienne des hommes et leurs souffrances, la censure et la propagande, le génocide arménien, la révolution russe, la guerre vue par les artistes, etc.

L'Orient ancien (Mésopotamie, Égypte) Site : Réf. DNC003..... 49 €

La civilisation grecque Site : Réf. DNC004..... 49 €

La Rome antique Site : Réf. DNC006..... 49 €

XV^e-XVIII^e siècle : bouleversements intellectuels et culturels Site : Réf. DNC008..... 49 €

La Première Guerre mondiale Site : Réf. DNC010..... 49 €

Les climats du monde Éducation civique



CM1 / CM2 : 2 titres présentant des séquences vidéo d'une grande qualité pédagogique

Des outils simples et performants permettent d'intervenir, en cours de projection, sur le document (annoter, encadrer, surligner, flécher...), d'exporter des images, etc.

Inclus : guide pédagogique avec pistes d'utilisation.



Les climats du monde :

Présentation des différents types de climats et de leur impact sur les populations : froid, tempéré, sec, chaud et humide, extrême.

22 min. en séquences de 2 à 4 min.



Éducation civique :

Comprendre le système électoral et les institutions : le suffrage universel, les élections législatives et présidentielles, les communes, l'Union Européenne, etc.

32 min. en séquences de 2 à 5 min.



Les climats du monde Site : Réf. M301..... 45 €

Éducation civique Site : Réf. M302..... 45 €

Co-édition : Gulliver Vidéo Génération 5

Transmission de la vie chez les humains



CE2 / CM1 / CM2 : projection de photos, vidéos, animations, schémas et exercices interactifs.

Thèmes : Le cycle de la vie / Les appareils sexuels / La reproduction / La grossesse.

Vous pouvez intervenir sur le document projeté (annoter, encadrer, surligner, flécher...), exporter des images, etc.

Inclus : guide pédagogique avec pistes d'utilisation.



Transmission de la vie chez les humains Site : Réf. M303..... 79 €

Animations interactives



6 titres pour illustrer vos cours de manière interactive !

Ces 6 logiciels regroupent des ressources simples d'utilisation et très visuelles.

Ces animations interactives ont été élaborées selon les programmes officiels.



Découverte du monde - CP/CE1

24 animations : Se repérer dans le temps et l'espace / Découvrir le monde du vivant / Découvrir le monde de la matière et des objets / Éducation à la santé.



Le ciel et la Terre - CE2 / CM1 / CM2

20 animations : Lumières et ombres / Le mouvement de la Terre autour du Soleil / Volcans et séismes.



La matière, l'énergie, l'environnement - CE2 / CM1 / CM2

21 animations : L'eau / La matière / L'énergie / Environnement et développement durable.



Les objets techniques - CE2 / CM1 / CM2

20 animations : L'électricité au quotidien / Circuits électriques à piles / Leviers et balances / Transmission de mouvements.



Le fonctionnement du corps humain et la santé - CE2 / CM1 / CM2

20 animations : L'anatomie / La digestion / La reproduction / Hygiène et santé.

Unité, diversité et fonctionnement du vivant - CE2 / CM1 / CM2

23 animations : L'unité et la diversité / Le fonctionnement du vivant / Les êtres vivants dans leur environnement.



Co-édition : eduMedia Génération 5

Animations interactives CP-CE1 :

Découverte du monde Site : Réf. M258 ... 39 €

Animations interactives CE2-CM1-CM2 :

Le ciel et la Terre Site : Réf. M260 ... 39 €

La matière, l'énergie, l'environnement Site : Réf. M261 ... 39 €

Les objets techniques Site : Réf. M262 ... 39 €

Le fonctionnement du corps humain et la santé Site : Réf. M263 ... 39 €

L'unité, la diversité et le fonctionnement du vivant Site : Réf. M264 ... 39 €

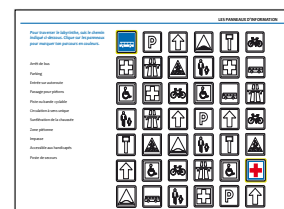
Éducation à la sécurité routière



CE / CM : pour sensibiliser aux règles générales de sécurité

Identifier les usagers de la route, connaître la signalisation routière, devenir un piéton ou un cycliste responsable, apprendre à porter secours...

Les outils interactifs permettent d'attirer l'attention des élèves et de dynamiser les échanges.



Éducation à la sécurité routière Site : Réf. M082 59 €

Pratiques artistiques

Arts visuels à l'école Vol.1 / Vol.2



Du CP au CM2 : 2 volumes (fichier + logiciel)
avec des réalisations attrayantes !

Les élèves observent des œuvres, principalement contemporaines, se les approprient et éprouvent le plaisir de créer à leur tour : un moyen efficace pour stimuler leur curiosité et aller plus loin.

Dans chaque volume :

- des **fiches d'activités** claires et concises (objectifs, références, étapes de réalisation, conseils, prolongements, etc) et des **fiches-outils** (modèles, gabarits, exemples...),
- un **logiciel** pour projeter les étapes de réalisation en classe.



VOL.1 - Références artistiques :

Peintures australiennes, Klee, Di Rosa, Lichtenstein, Magritte, Messenger, Mirò, Léger, Dufy, Dall, Cézanne, Arman, Picasso, Calder, Matisse, civilisation océanienne, Corneille, Delaunay, Capogrossi, Vasarely, Soulages.

VOL.2 - Références artistiques :

Manuscrits du Moyen Âge, Magritte, street art, Vasarely, Cocteau, De Vinci, Daumier, Picasso, Eiffel, Guimard, Rizzi, Le Corbusier, Buren, Warhol, Marben, Rouan, Vasarely, Ploc Ppc, Gaudi, Rivers, peintres naïfs, Klee, Delaunay, Viallat, Capogrossi, Brauner, Wurm, Kitano, Arthus Bertrand, Mangas, Umbo, Bruce, Caillebot, Huber.

Arts visuels à l'école Vol.1 fichier + logiciel	Site : Réf. DP106.....	59 €
Arts visuels à l'école Vol.2 fichier + logiciel	Site : Réf. DP131.....	59 €
PACK Arts visuels à l'école Vol.1+2	Site : Réf. DP106-131	99 €

collection

Documents Numériques pour la Classe



Projetez des documents variés (photos, esquisses, dessins...) sur un thème donné.

Des outils interactifs très pratiques permettent de :

- zoomer, tracer, surligner,
- utiliser le spot ou le masque,
- exporter une image,
- préparer ses séances sur des pages personnelles...



Le logiciel est fourni avec un guide d'accompagnement pédagogique : contextualisation des documents, éléments d'analyse, références, etc.

4 titres pour découvrir le monde des arts

Arcimboldo : Arcimboldo (1527-1593) est connu essentiellement pour ses portraits réalisés à partir d'animaux, de végétaux ou d'objets astucieusement disposés sur la toile. Intéressant à montrer aux élèves dès la maternelle.

Les Natures mortes : La nature morte est une représentation artistique d'objets inanimés : fleurs, fruits, animaux, objets variés. Ce genre pictural connaît son âge d'or aux XVII^e et XVIII^e siècles. Plus tard, le sujet sera traité par les impressionnistes, les cubistes et les surréalistes.

Les Impressionnistes : L'impressionnisme naît de la réaction de quelques artistes (seconde moitié du XIX^e s.) contre la peinture académique. Ces peintres privilégient la peinture en extérieur et s'efforcent de transcrire la sensation visuelle des effets lumineux qu'ils observent. Certains d'entre eux témoignent aussi des mutations de la société.

Portrait et autoportrait : Les tableaux, gravures, dessins, photographies présentés abordent l'évolution du portrait dans le temps (de l'art funéraire égyptien jusqu'au XX^e s.). On découvre ainsi les grands peintres de l'histoire des arts et les principaux courants esthétiques.

DNC Arcimboldo	Site : Réf. DNC001.....	49 €
DNC Les Natures mortes	Site : Réf. DNC002.....	49 €
DNC Les Impressionnistes	Site : Réf. DNC007.....	49 €
DNC Portrait et autoportrait	Site : Réf. DNC009.....	49 €

Histoire des arts Vol.1 / Vol.2



CE2 / CM1 / CM2

Tous les domaines artistiques sont abordés : arts de l'espace, du visuel, du langage, du spectacle vivant, du quotidien...

À partir d'une œuvre de référence, les élèves recherchent, observent et créent. Ainsi, ils enrichissent leur mémoire de réalisations artistiques et se constituent des repères historiques.

Dans chaque volume :

- **fiches-enseignant** (contexte historique, références et objectifs, pistes d'exploitation).

- **fiches-élève photocopiables** : après un temps de recherche et d'observation, les élèves mettent en pratique leurs découvertes.

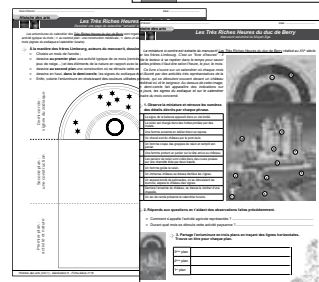
- un logiciel pour projeter les fiches en classe.

VOL.1 - De la Préhistoire aux Temps modernes

Ensembles mégalithiques - Peinture des vases grecs - Théâtre antique grec - Trésor de Vix • Chapiteaux romans - La Chanson de Roland - Vitraux de N-D de Chartres - Manuscrit enluminé Les Très Riches Heures du Duc de Berry • La Mélancolie, A. Dürer - Tapis du Moyen-Orient - Jardin à la française : Versailles - L'astronome, J. Vermeer.

VOL.2 - Du 19^e siècle à nos jours

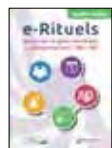
Auguste Rodin - Gaspard-Félix Tournachon dit Nadar - Art nouveau : les affiches - La tour Eiffel - L'expressionnisme : Paul Klee - O. Niemyer : Brasilia - Poésie : d'Apollinaire à Prévert - La East Side Gallery à Berlin.



Histoire des Arts Vol.1 fichier + logiciel	Site : Réf. DP116.....	99 €
Histoire des Arts Vol.2 fichier + logiciel	Site : Réf. DP124.....	69 €
PACK Histoire des Arts - Vol.1+2	Site : Réf. DP116-124.....	149 €

Gestion des rituels (maternelle)

E-rituels



PS / MS / GS : activité numérique pour les rituels

Un logiciel original et attractif pour présenter et gérer les rituels en classe maternelle avec différents modules :

- la présence : gérer l'appel et la cantine.
- l'éphéméride : afficher le jour, la date, la saison et la météo et travailler sur les notions temporelles.
- les activités : visualiser les activités du matin et de l'après-midi.
- la frise : situer les fêtes, anniversaires... sur une période donnée.
- le jeu : associer le prénom et la photo de l'élève.

Un module de gestion, très simple d'emploi, permet à l'enseignant de saisir les données concernant les élèves et les activités de la classe. Il peut aussi paramétrer l'affichage : texte, image, type de graphie...



E-Rituels (PS-MS-GS)	Site : Réf. M125	49 €
----------------------	------------------------	------

Nom de l'établissement

Votre nom et fonction

Tél. E-mail

Adresse de livraison

Adresse de facturation *(si différente de l'adresse de livraison)*

.....

E-mail

Mode de règlement : Chèque Virement administratif

Cachet de l'établissement (en cas de virement administratif)

Référence	Désignation	Quantité	Prix unit.	Prix total

Tous les logiciels sont fournis en version SITE , c'est-à-dire qu'ils sont installables sur tous les ordinateurs de l'établissement et sur les ordinateurs personnels des enseignants.

Configuration : PC | Mac.

Total de la commande

Remise exceptionnelle : 10 %
*pour toute commande supérieure à 150 €
 passée avant le 25/06/2017*

Frais d'envoi⁽¹⁾

Total à régler

–

+ 6,90 €

Une gamme de **visualiseurs** spécialement conçus pour faciliter le travail des enseignants.

Le professeur peut...

- projeter instantanément une copie d'élève,
- présenter des objets, maquettes, productions d'élèves,
- montrer des manipulations,
- expliquer ou corriger un travail,
- réaliser et enregistrer des vidéos explicatives,
- etc.

Points forts

- Images et vidéos de qualité ; grande netteté (auto-focus performant)
- Simplicité d'emploi et rapidité de mise en œuvre
- Robuste et facilement transportable
- Accessoires : scan kit, rehausseur, logiciel, rallonge...
- Assistance technique gratuite par e-mail ou téléphone

à partir de
99 € TTC



Modèle G5-Ziggi HD Plus



Modèle G5-P2V

_____ **i** www.generation5.fr/visualiseurs _____

Une gamme de **micros-enregistreurs numériques** cumulant les fonctions d'enregistreur et de haut-parleur.

Les élèves peuvent...

- s'enregistrer et se réécouter immédiatement,
- écouter un modèle et le répéter,
- réaliser des reportages, des interviews, des exposés,
- s'entraîner en lecture ou en poésie,
- pratiquer des dictées individualisées,
- etc.

Points forts

- Robustesse et simplicité d'emploi
- Fonctionnement sans pile
- Logiciel Audacity fourni
- Accessoires : station d'accueil, station de recharge, mallette...
- Assistance technique gratuite par e-mail ou téléphone

à partir de
59 € TTC



Modèle Micro MP3 "Tout-en-un"



Modèle Micro Pro

_____ **i** www.generation5.fr/enregistreurs _____



www.generation5.fr

enseignement@generation5.fr

82 rue du Bon Pasteur - 73000 Chambéry

Tél : 04 79 96 99 59 - Fax : 04 79 96 96 53