

## START

**Ich entdecke den Computer 2** enthält zwei CD-ROMs und bietet 12 Aktivitäten. Auf der ersten CD lernt das Kind die Maus zu bewegen, den Mauszeiger richtig zu setzen und zu klicken. Auf der zweiten lernt es die Drag- and dropfunktion, lernt spielerisch die Tastatur zu benutzen und kann verschiedene Produktionen drucken.

Um das Programm zu starten, legen Sie eine CD in das Laufwerk ein und gehen Sie folgendermaßen vor :

**PC (Windows 95/ 98/ 2000/ Millenium/NT/XP) :** die CD startet automatisch. Sollte die Autorunfunktion nicht funktionieren, ist sie auf Ihrem PC wahrscheinlich deaktiviert worden. Doppelklicken Sie auf das Icon « Arbeitsplatz » und dann auf das Icon der CD.

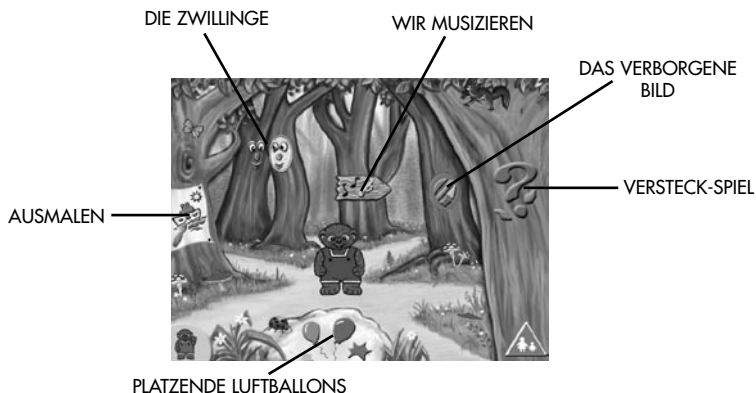
**MAC :** Klicken Sie zweimal auf das Symbol der CD

Die Menüseite der CD wird angezeigt. Wenn das Kind die Maus nicht betätigt, startet die erste Aktivität automatisch nach 30 Sekunden.

In jedem Spiel begrüßt ein Teddybär das Kind und erklärt ihm, was zu tun ist.

## DIE AKTIVITÄTEN

### Menü CD Nr. 1



### Verschieben

**VERSTECK-SPIEL :** finde die Tiere wieder, indem du die Maus einfach über die Landschaft gleiten lässt !

**AUSMALEN :** bewege die Maus über die verschiedenen Teile des Bildes. So wird es ausgemalt.

**DAS VERBORGENE FOTO :** fahre überall mit der Maus über den Bildschirm und entdecke schöne Fotos....vielleicht entdeckst du dein eigenes !

### Setzen und klicken

**WIR MUSIZIEREN :** wähle deine Musiker aus und spiele mit den Tönen !

**DIE ZWILLINGE :** beobachte und finde welche gleich sind.

**PLATZENDE LUFTBALLONS :** Oh ....die schönen Luftballons ! Schnell, klick sie an !

## Menü CD Nr. 2



### Setzen klicken und drucken

*DIE PORTRÄTS* : stellt die Porträts wieder her.

*DIE DRUCKWERKSTATT* : hier gibt es unterschiedliche Aktivitäten : Grußkarten, kleine Plakate, Vorlagen zum Ausschneiden und Falten und ein ABC können ausgedruckt werden.

### Klicken und verschieben

*DAS DURCHEINANDER* : räume schnell alle Gegenstände auf, die überall verteilt sind.

*IN DEN KORB* : lege die Gegenstände in den richtigen Korb

### Die Buchstabentastatur, die Zifferntastatur

*BUCHSTABEN UND WÖRTER* : entdecke die illustrierten Wörter, die den Buchstaben des Alphabets entsprechen.

*ZIFFERN ANGELN* : entdecke die Zahlen und die Zifferntastatur

**Allmählich steigender Schwierigkeitsgrad** : bei allen Aktivitäten erhöht sich der Schwierigkeitsgrad. Das Kind kann schrittweise immer schwierigere Aufgaben bewältigen. Es lernt die Maus immer genauer und schneller zu handhaben, es erscheinen immer mehr Gegenstände, die immer kleiner werden.

**Garantierte Sicherheit** : Beim Verlassen des Programms ist das Wort ENDE erforderlich, wodurch der Zugang zu anderen Dateien und Programmen, die sich auf der Festplatte befinden, verhindert wird.

## PERSONALISIERUNG DER CD-ROM

### Ein neues Tool, um Ihre eigenen Fotos und Bilder einzufügen !

Wenn Sie einen digitalen Fotoapparat oder einen Scanner besitzen, können Sie in bestimmten Spielen Ihre eigenen Familienfotos oder persönlichen Bilder einfügen.

Dazu müssen Sie gleichzeitig auf die Tasten **STRG+P** drücken, wenn Sie sich auf den Menüseiten befinden. Diese Tastenkombination erscheint wieder, wenn Sie über das nebenstehende Symbol mit der Maus gleiten.

Sie haben dann Zugang zu einem Programm, mit dem Sie :


- Fotos oder Bilder auswählen können
- sie schneiden und die Größe bestimmen können
- sie automatisch in bestimmte Spiele einfügen können

**VERMERMK** : Ihre Bilder müssen das **JPEG-Format** haben. Die meisten Malprogramme speichern Bilder unter diesem Format, das wenig Speicherplatz in Anspruch nimmt (Die Bilder dürfen nicht mehr als 300 Kbyte haben, um die Verarbeitung zu optimieren).



## Bilderverarbeitung : Vorgangsweise

### A - Ausschneiden und Speichern von einzufügenden Bildern

1) Klicken Sie auf die Schaltfläche 



Das Bildverarbeitungsprogramm startet.

Folgender Bildschirm wird angezeigt :



2) Klicken Sie auf die Schaltfläche , um das Bild Ihrer Wahl zu laden.

3) Verschieben Sie den weißen Auswahlrahmen, der auf dem Bild erscheint, um einen quadratförmigen Bereich auszuwählen, den Sie ausschneiden werden.

4) Sie können diesen Bereich vergrößern oder verkleinern, indem Sie auf die Schaltflächen  oder  klicken.

5) Klicken Sie auf die Schaltfläche , um das verarbeitete Bild zu speichern.

6) Klicken Sie erneut auf die Schaltfläche , wenn Sie ein neues Bild laden und verarbeiten möchten.


### B - Album nachschlagen


Die ausgeschnittenen Bilder werden in einem Album gesammelt, das man durch Anklick auf die Schaltfläche  öffnen kann.

Hier wählen Sie die Bilder aus, die Sie in den Spielen erscheinen lassen wollen.

Um die Bilder auszuwählen, benutzen Sie folgende Schaltflächen :



 - wählt alle Bilder aus.

 - löscht die Auswahl aller Bilder.

 - löscht das oder die ausgewählten Bilder.




Sie können Bilder « manuell » auswählen oder die Auswahl « manuell » löschen, indem Sie einfach darauf klicken.

Kehren Sie zur vorigen Bildschirmseite zurück, indem Sie auf  klicken, oder zu «Ich entdecke den Computer 2», indem Sie auf  klicken.

### C - Benutzung von persönlichen Bildern in den Spielen

Ihre Bilder können in folgenden Spielen erscheinen

**DAS VERBORGENE BILD** (CD Nr.1) • **DIE PORTRÄTS** (CD Nr.2)

Die Schaltfläche  wird auf der Oberfläche der betreffenden Spiele angezeigt. Das heißt, dass Sie Bilder benutzen, die sich auf der CD befinden.

Mit einem Klick verändert sich diese Schaltfläche in 