

# FORMEN UND FARBEN

## STARTEN DER CD

**Für Windows 95/ 98/ NT/ 2000/ Me/ XP :** Legen Sie die CD in das CD-Laufwerk ein. Der Start erfolgt automatisch. Sollte die AutoRun-Funktion nicht funktionieren, ist sie auf Ihrem PC wahrscheinlich deaktiviert worden. Doppelklicken Sie auf das Icon «Arbeitsplatz» und dann auf das Icon der CD.

**Für Macintosh :** Klicken Sie auf das Icon des Programms.

Nach der Titelseite erscheint das Hauptmenü mit den verschiedenen Aktivitäten.

## DIE ICONS



Mit der **Tür** kann man das Programm beenden.



Der **Teddybär** hilft dem Kind, das Programm zu bedienen oder erklärt ihm die Übungen.



Mit einem Klick auf den **Turm** kann das Kind seine Leistungen sehen.



Mit der **Trompete** kann man die Lautstärke einstellen.



Der **Lautsprecher** gibt oder wiederholt die Aufgabe



Mit dem **Pfeil** kann man ins Hauptmenü zurückkehren.



Der Vorhang erscheint, wenn ein Icon nicht aktiv ist.

## DIE AKTIVITÄTEN



### MALEREI

Male die vielen Zeichnungen aus.



### WETTLAUF

Beantworte die Fragen richtig, damit das kleine Monster dich nicht überholt.



### VERFOLGUNG

Das Monster darf dich nicht fangen !



### PUZZLE

Kannst du das Bild wieder herstellen ?



### VERSTECKSPIEL

Wirst du die verschwundenen Bilder wieder finden ?

## SPEICHERN DES SPIELS

Der Spielstand wird vom Programm gespeichert und der Schwierigkeitsgrad wird allmählich gesteigert. Diese Daten werden in eine Datei gespeichert :

**Auf PC :** Datei sav03.dat auf der Festplatte im Verzeichnis C:\GEN5

**Auf MAC :** Datei sav03.dat im Verzeichnis GEN5.

Um das Spiel von vorne anzufangen oder zusammen mit einem anderen Kind zu spielen, müssen Sie diese Datei löschen, indem Sie sie in den Mülleimer werfen.