

STARTEN DER CD

Für Windows 95/ 98/ 2000/ Millenium/ NT/ XP oder mehr : Legen Sie die CD in das CD-Laufwerk ein. Der Start erfolgt automatisch. Startet die CD nicht automatisch, ist die AutoRun -Funktion abgeschaltet worden. Klicken Sie zweimal auf das Icon " Arbeitsplatz ", dann auf das Icon der CD.

Wählen Sie dann die gewünschte Sprache für die Hilfe und die Erläuterungen, indem Sie auf die entsprechende Flagge klicken : französisch, englisch, deutsch, spanisch oder niederländisch.

Mit dieser kindgerechten CD-Rom werden die Kleinen ab 4 Jahren jede Menge Spaß haben. Die Älteren werden die vielen gestalterischen Möglichkeiten entdecken und ihrer Kreativität freien Lauf lassen.

DIE HILFE

Wenn Sie auf das Icon oben links am Bildschirmrand klicken, ändert sich der Mauszeiger zu einem Fragezeichen. Setzen Sie es auf das gewünschte Icon und klicken Sie, um zu erfahren, wie das Icon funktioniert

EIN HINTERGRUNDBILD ANZEIGEN UND AUSMALEN



- Wählen Sie zuerst ein Hintergrundbild (klicken Sie auf das Icon Hintergrundbilder)
- Klicken Sie auf den Farbtropf und wählen Sie eine Farbe aus der Farbpalette aus.
- Setzen Sie den Mauszeiger auf den Bereich, den Sie mit Farbe ausfüllen möchten und klicken Sie. Sie können auch ein Muster anwenden. Zum Beispiel : Sie möchten Dachziegel erzeugen.

- Wählen Sie zuerst ein Hintergrundbild mit einem Haus !
- Malen Sie das Dach mit einer Farbe aus (rot, grau...)
- Wählen Sie dann eine dunkle Farbe aus (schwarz, dunkelblau...)
- Wählen Sie ein Muster aus, indem Sie auf die Pfeile des Icons « Muster » klicken.
- Füllen Sie dann den gewünschte Bereich mit dem ausgewählten Muster aus.
- Mit einem Klick auf das Icon Muster erhalten Sie eine ungemusterte Farbe wieder.

BILDERBANKEN BENUTZEN

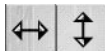
Wenn das Bild ganz ausgemalt ist, können Sie Gegenstände hinzufügen (sollten Sie Gegenstände hinzufügen, bevor Sie das Bild ausgemalt haben, kann es schwierig werden, manche Bereiche auszufüllen).

- Wählen Sie eine der Bilderbanken am unteren Bildschirmrand aus. Zeigen Sie mit einem Klick auf der rechten Maustaste die Gegenstände an (oder verwenden Sie die Pfeiltasten der Tastatur).
- Setzen Sie die Gegenstände mit einem Klick auf die linke Maustaste auf das Bild.

Nun können Sie 3 besonders interessante Funktionen anwenden :



Größe : jeder Gegenstand hat zwei Größen. Mit einem Klick auf dieses Icon können Sie einen Gegenstand vergrößern oder verkleinern.



Drehen : mit einem Klick auf dieses Icon, können Sie den ausgewählten Gegenstand waagrecht oder senkrecht positionieren.



















Lupe : mit dieser Option können Sie die Zeichnung verfeinern und jeden einzelnen Pixel verändern.

WEITERE WERKZEUGE

Sie können Text hinzufügen. Klicken Sie dazu auf das Icon Texte und positionieren Sie den Mauszeiger an einer beliebigen Stelle.

Mit einem Klick auf das Icon Zeichensätze können Sie die Schriftart, die Größe, den Stil (fett, kursiv...) der Zeichensätze auswählen.

Pinsel			Radiergummi
Linien			Kurven
Kreise			volle Kreise
Rechtecke			volle Rechtecke
Zeichensätze			Texte
Airbrush			Füllen
			Drehen
Kopieren			Größe
Lupe			Löschen

WEITERE FUNKTIONEN

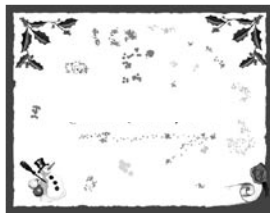
Diese Funktionen wirken sich auf das ganze Bild aus. Es ist nicht notwendig beim Speichern einen Namen einzutragen, das Programm findet es automatisch wieder.



EINIGE ANREGUNGEN ZUM SCHÖPFERISCHEN GESTALTEN

Kleine Plakate und Grußkarten

- ◆ Wählen Sie die dafür vorgesehenen Hintergrundbilder sowie die dazu passenden Motive.
- ◆ Geben Sie den gewünschten Text ein, indem Sie die Zeichensätze, die Größen, den Stil, die Farben verändern. Sie erhalten so hübsche Plakate und Grußkarten

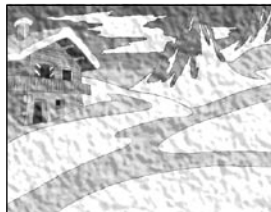


Comics

- ◆ Sie können Sprechblasen anlegen (Zeichensatzicon) und einen beliebigen Text hineintragen. So gestalten Sie Ihre eigenen Comics.

Mit den Spezialeffekten spielen

- ◆ Sie können die verschiedenen vorhandenen Spezialeffekte für Ihre Bilder anwenden. So erhalten Sie phantasievolle Bilder.



Gestalten Sie witzige Gesichter

- ◆ Sie können sich Kombinationen von Gesichtern und Gesichtsteilen ausdenken, in dem Sie die Bilder- und Hintergrundbanken benutzen. So gestalten Sie lustige Gesichter.

Freies künstlerisches Schaffen

- ◆ Mit zusätzlichen Funktionen des Programms werden Sie richtige Meisterwerke schaffen !