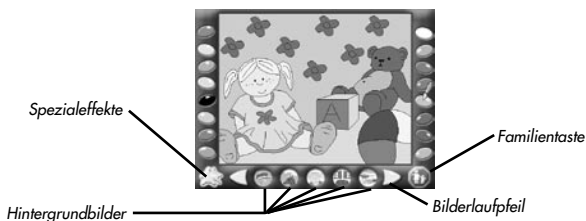


AUSMALEN

STARTEN DER CD

Für Windows 95/ 98/ 2000/ Millenium/ NT/ XP : Legen Sie die CD in das CD-Laufwerk ein. Der Start erfolgt automatisch. Startet die CD nicht automatisch, ist die Autorun-Funktion abgeschaltet worden. Klicken Sie zweimal auf das Icon "Arbeitsplatz", dann auf das Icon der CD.

Mit diesem Malprogramm lernen die ganz Kleinen Bilder zu gestalten. Durch die leichte Handhabung werden die Jüngsten an das Zeichnen mit dem Computer herangeführt. Das Programm enthält die notwendigsten Funktionen, die es dem Kind ermöglichen, einfach und mühelos zu malen.



- ◆ Um eine *Malvorlage* zu laden, klicken Sie auf eines der Hintergrundbilder. Um weitere Bilder zu sehen, klicken Sie rechts oder links auf die Pfeile.
- ◆ Wählen Sie eine Farbe aus und klicken Sie den auszufüllenden Bereich an.
- ◆ Ein Klick auf den *Stern* löst Spezialeffekte aus : das Bild wird ausgemalt oder Striche und Farben werden verändert, dies ergibt verblüffende Bilder. Ein zweiter Klick auf dieses Icon löscht den Effekt.



- ◆ Das *Familienicon* ist für die Eltern bestimmt. Damit können sie auf folgende Funktionen zugreifen : Öffnen (eine Bilddatei), Speichern, Drucken, Beenden.

Das Programm speichert das Bild automatisch beim Beenden des Programms.

Wenn das Kind das Programm startet, steigt es dort wieder ein, wo es das letzte Mal aufgehört hat.

Bevor Sie das Programm beenden, können Sie Ihr Meisterwerk ausdrucken.

Um das Programm zu beenden, müssen Sie ein Passwort eingeben und das Wort "-PASS-" schreiben. Dies verhindert, dass die Kinder allein das Programm beenden und ermöglicht eine Kontrolle über den Zugriff auf die Festplatte.

